

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
Руководство пользователя навигационного оборудования
2190-7937018

2015 г.

Содержание

1 Внешний вид ММС	5
1.2 Установка и извлечение карты памяти.....	8
1.2.1 Установка карты памяти	8
1.2.2. Извлечение карты памяти	8
2 Главное меню	8
3 Функция НАВИГАЦИЯ.....	10
3.1 Предупреждения и информация о безопасности	10
3.2 Запуск программы	11
3.3 Основные элементы экрана карты	12
3.4 Построение маршрута и переход к навигации	13
3.5 Выбор финишной точки	13
3.6 Основные элементы экрана «Навигация».....	13
3.7 Работа с меню программы	14
3.8 Главное меню.....	15
3.9 Меню «Поиск».....	16
3.10 Поиск по адресу.....	16
3.11 Выбор страны.....	17
3.12 Поиск населенного пункта	17
3.13 Поиск улицы	19
3.14 Поиск номера дома.....	21
3.15 Задание финишной точки	22
3.16 Дополнительные возможности меню «Адрес»	22
3.17 Поиск объектов «Места интереса»	23
3.18 Корректирование радиуса поиска вручную.....	25
3.19 Поиск по всем объектам	25
3.20 Поиск по категориям.....	25
3.21 Поиск объекта.....	27
3.22 Задание финишной точки	28
3.23 Дополнительные возможности меню «Места интереса»	29
3.24 Поиск по координатам	30
3.25 История поиска.....	32
3.26 Меню дополнительных действий	33
3.27 Меню «Избранное»	34
3.28 Сохранение текущего местоположения в «Избранном»	36
3.29 Меню дополнительных действий «Избранного»	37
3.30 Задание точки маршрута на карте.....	38
3.31 Меню «Маршрут»	39
3.32 Удаление промежуточной точки.....	40
3.33 Легенда	41
3.34 Обьезд.....	41
3.35 Расширенное меню «Еще».....	41
3.36 Меню «Разное»	43
3.37 Настройки.....	44
3.38 Функции	46
3.39 Функция «Мое меню»	47
3.40 Функция «Север сверху»	48
3.41 Обновление программы и карт	48
3.42 Описание основных терминов	49
3.43 Обратная связь	Ошибка! Закладка не определена.

Список иллюстраций

Рисунок 1 – Панель управления ММС 2192-7900300 и 2192-7900300-10.....	5
Рисунок 2 – Лицевая панель радиоаппарата 2190-7900010-50.....	8
Рисунок 3а – Окно главного меню.....	9
Рисунок 3б – Дополнительное экранное меню.....	10
Рисунок 4 – Окно проигрывания аудиофайлов.....	11
Рисунок 5 – Экран загрузки.....	12
Рисунок 6 – Экран карты.....	12
Рисунок 7 – Экран карты.....	14
Рисунок 8 – Моё меню.....	15
Рисунок 9 – Главное меню программы.....	15
Рисунок 10 – Меню поиска.....	16
Рисунок 11 - Выбор страны.....	17
Рисунок 12 - Выбор страны.....	17
Рисунок 13 – Поиск населенного пункта.....	18
Рисунок 14 – Ввод названия населенного пункта.....	18
Рисунок 15 – Список населенных пунктов.....	19
Рисунок 16 – Поиск улицы.....	19
Рисунок 17 – Ввод названия улицы.....	20
Рисунок 18 – Список найденных улиц.....	20
Рисунок 19 – Поиск номера дома.....	21
Рисунок 20 – Ввод номера дома в поиске.....	21
Рисунок 21 – Окно ввода адреса.....	22
Рисунок 22 – Дополнительное меню поиска.....	23
Рисунок 23 – Окно поиска объектов.....	24
Рисунок 24 - Выбор вариантов поиска.....	24
Рисунок 25 – Показ радиуса поиска.....	25
Рисунок 26 – Выбор категории поиска.....	26
Рисунок 27 – Выбор подкатегории.....	26
Рисунок 28 – Окно выбора объекта.....	27
Рисунок 29 – Окно клавиатуры.....	28
Рисунок 30 – Просмотр выбранного объекта.....	28
Рисунок 31 – Окно информации об объекте.....	29
Рисунок 32 – Дополнительное меню поиска.....	29
Рисунок 33 – Меню поиска.....	30
Рисунок 34 – Окно поиска по координатам.....	30
Рисунок 35 – Окно ввода координаты.....	31
Рисунок 36 – Результат поиска координаты.....	31
Рисунок 37 – Дополнительное меню.....	32
Рисунок 38 – Меню «Поиск» - «История».....	33
Рисунок 39 – Окно истории поиска.....	33
Рисунок 40 – Окно просмотра точки из «Истории».....	34
Рисунок 41 – Меню дополнительных действий.....	34
Рисунок 42 – Сохранение в избранном.....	35
Рисунок 43 – Окно редактирования закладки.....	35
Рисунок 44 – Окно редактирования информации.....	36
Рисунок 45 – Информация о точке на карте.....	36
Рисунок 46 – Мое меню.....	37
Рисунок 47 – Список сохраненных точек.....	37
Рисунок 48 – Меню дополнительных действий.....	38
Рисунок 49 – Меню работы с точкой на карте.....	39
Рисунок 50 – Меню «Маршрут».....	40

Рисунок 51 - Меню - Маршрут - Показать.....	40
Рисунок 52 - Меню - Маршрут – Легенда.....	41
Рисунок 53 – Расширенное меню «Еще»	42
Рисунок 54 – Сохранение маршрута.....	42
Рисунок 55 – –Загрузка сохраненных маршрутов.....	43
Рисунок 56 – Меню «Разное».....	43
Рисунок 57 – Настройки	44
Рисунок 58 – Меню – Разное - Функции.....	476
Рисунок 59 – Меню – Разное – Функции - Моё меню	47
Рисунок 60 –Функции – Моё меню – редактировать.....	477
Рисунок 61 – Окно обновления программы.....	488

Настоящее описание применения распространяется на программу навигации (далее по тексту навигационная программа или ПО) для мультимедийной системы а/м LADA Калина (далее по тексту ММС) и для радиоприемника а/м LADA Гранта (далее по тексту радиоаппарат).

Описание применения предназначено для изучения: назначения и возможностей навигационной программы, ее основных характеристик, а также ограничений, накладываемых на область ее применения.

Описание других функций, а также общие требования к ММС и радиоприемнику необходимо смотреть в соответствующих разделах руководства по эксплуатации автомобиля.

Внимание!

Навигационной программой разрешается пользоваться и управлять только при полной уверенности в том, что это не будет угрожать безопасности дорожного движения.

Внимательно следите, в первую очередь, за дорогой! На водителя возлагается вся полнота ответственности за безопасность дорожного движения. Пользуйтесь ПО так, чтобы автомобиль оставался подконтролен Вам в любой ситуации!

Для предотвращения аварии во время управления автомобилем:

- не проводите настройку ПО;
- не делайте звук очень громким, так как это может препятствовать восприятию звуковых сигналов от других автомобилей.

1 Внешний вид ММС и радиоаппарата

1.1 На рисунке 1 представлен внешний вид панели управления ММС.



Рисунок 1 – Панель управления ММС

1.2 В таблице 1 указано назначение кнопок управления ММС.

Таблица 1

Позиция	Обозначение кнопки/регулятора	Функциональное назначение	Примечание
1		Включение /выключение	
2	MUTE	Включение /выключение звука	
3		Переход к воспроизведению предыдущего файла (аудио, видео, фотоизображения) или сканирование до ближайшей радиостанции с устойчивым приемом	В окнах списков воспроизводимых файлов (аудио, видео, фото) - при коротком нажатии: переход к предыдущей папке/файлу -при длительном нажатии: возврат к исходной папке. В окнах воспроизведения: короткое нажатие - проигрывание предыдущего файла, удержание – перемотка назад В окне «Радио»: - при длительном нажатии - переключение режимов поиска/ переход к предыдущей запомненной станции. - при коротком нажатии в зависимости от выбранного режима: поиск с уменьшением частоты/ переход к предыдущей сохра-

Позиция	Обозначение кнопки/регулятора	Функциональное назначение	Примечание
			ненной радиостанции
4		Переход к воспроизведению следующего файла (аудио, видео, фотоизображения) или сканирование до ближайшей радиостанции с устойчивым приемом	В окнах списков воспроизводимых файлов (аудио, видео, фото): переход к следующей папке/файлу В окнах воспроизведения: короткое нажатие - проигрывание следующего файла, удержание – перемотка вперед в окне «Радио» : -при длительном нажатии - переключение режимов поиска/переход к следующей запомненной станции. - при коротком нажатии в зависимости от выбранного режима: поиск с увеличением частоты/ переход к следующей сохраненной радиостанции.
5	INFO	Переход в окно «Информация»	
6	MENU	Вызов Главного меню / выбор окна Настройки	короткое нажатие - переход в Главное меню. длительное нажатие – переход к окну Настройки
7	RADIO	Выбор режима - «Радио» - переключение диапазонов/ - переход в окно «Настройки радио»	при коротком нажатии: в окне «Радио» переключаются диапазоны. в остальных случаях осуществляется переход в окно «Радио» При длительном нажатии осуществляется переход в окно «Настройки радио»
8	MEDIA	Выбор МЕДИА - режима (работа по замкнутому контуру)	для режимов «Аудио» ; «Видео» ; «Фотографии»
9	NAVI	Запуск программы навигации СитиГИД	
10	OK	Открытие папки, проигрывание/пауза	В окне «Радио» в режиме поиска радиостанций – остановка поиска. В окне проигрывания Медиа-контента - проигрывание файла/пауза В окне списков воспроизводимых файлов – вход в папку/проиграть файл

Позиция	Обозначение кнопки/регулятора	Функциональное назначение	Примечание
11	AS/PS	Поиск в диапазоне и автозапоминание всех найденных радиостанций	Нажатие в окне «Радио» - автопоиск с сохранением
12	AF	Включение функции (только при включенной функции RDS) – поиск альтернативных частот для принимаемой радиостанции / принятие местных / удаленных радиостанций	Короткое нажатие в окнах «Радио» и «Настройка радио» - включение / выключение функции AF. Длительное нажатие в окне «Настройка радио» - переключение режима приема удаленных станций
13	AUDIO	Вход в меню звуковых настроек	Переход к окну с аудио настройками. При нажатии в окне «Аудио» настроек – выход в предыдущее окно
14		Прием входящего звонка/ переход в окно «Телефон», повторный набор номер	короткое нажатие: В окне контакта – звонок или принятие входящего вызова. В остальных случаях – переход к окну «Телефон» длительное нажатие: В окне контакта – звонок или принятие входящего вызова. В остальных случаях повторный набор номера
15		Завершение телефонного разговора/отклонение входящего вызова	В окне контакта – выход из окна/завершение вызова
16	Ручка (энкодер)	Поворотом ручки (энкодера) осуществляется регулировка громкости звука	Энкодер (поворотный регулятор)
	MIC	Микрофон	
	SD-card	Слот для карты памяти SD - карты памяти	

1.3 На рисунке 2 представлен внешний вид радиоаппарата 2190-7900010-50.



- 1 – Микрофон;
- 2 – Дисплей с сенсорной панелью;
- 3 – Слот для карты памяти **SD**;
- 4 – **MUTE** – кнопка выключения звука;
- 5 – Ручка энкодера;
- 6 – **MODE** – кнопка переключения режимов.

Рисунок 2 – Панель радиоаппарата

1.1.2 Управление MMC и радиоаппаратом можно осуществлять при помощи кнопок на панели управления MMC или радиоаппарата (рисунок 1 или 2), а также при помощи сенсорных кнопок, находящихся на дисплее (рисунок 3а и 3б).

1.2 Установка и извлечение карты памяти

1.2.1 Установка карты памяти

1.2.1.1 Вставьте карту памяти в слот для карты памяти **SD-card**:

- для MMC скошенным углом вперёд и вправо до фиксации;
- для радиоаппарата скошенным углом вперёд и вверх до фиксации.

1.2.2. Извлечение карты памяти

1.2.2.1 Нажмите на вставленную карту памяти. Карта памяти, выдвинется наружу.

2 Главное меню

2.1.1 После первого включения или перезагрузки ММС или радиоаппарата на дисплее отображается окно главного меню (рисунок 3а).

2.1.2 Нажатием кнопки **6** осуществляется переход в дополнительное экранное меню (рисунок 3б).

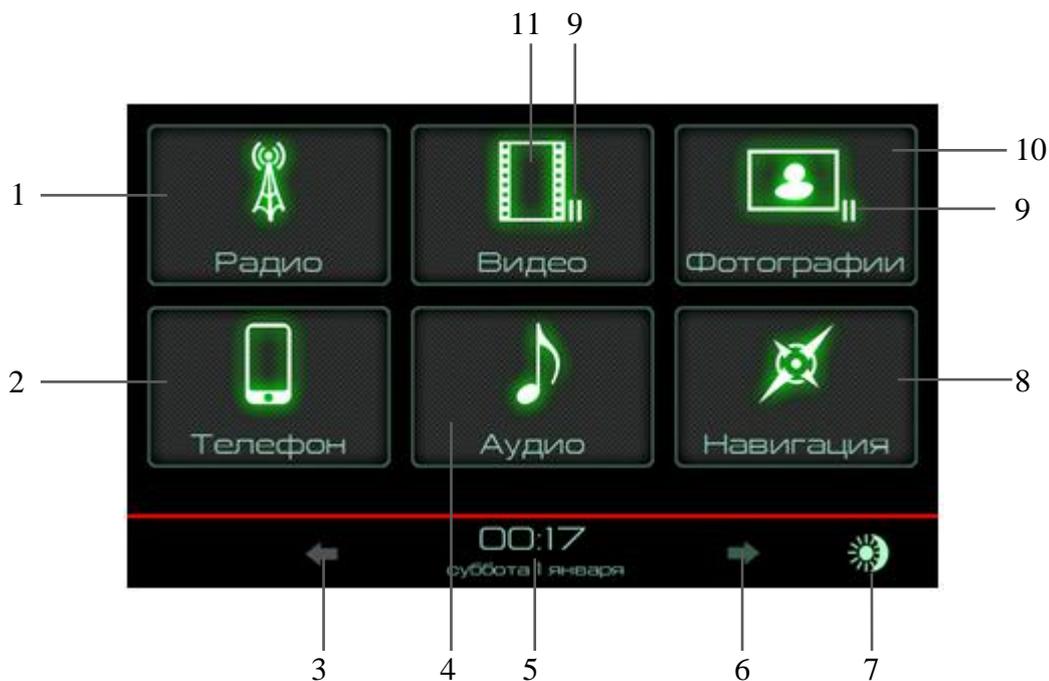


Рисунок 3а – Окно главного меню

2.1.3 Цифрами на рисунке 3а обозначены следующие кнопки:

- 1** – **Радио** – переход в режим приема вещания радиостанций;
- 2** – **Телефон** – переход в режим работы с сотовым телефоном;
- 3** – Переход в окно главного меню;
- 4** – **Аудио** – переход в режим проигрывания аудиофайлов;
- 5** – Дата, время;
- 6** – Переход в окно дополнительного экранного меню;
- 7** – Переключение режимов «День» «Ночь»;
- 8** – **Навигация** – переход в режим навигации;
- 9** – Индикатор паузы;
- 10** – **Фотографии** – переход в режим просмотра изображений;
- 11** – **Видео** – переход в режим просмотра видеофайлов.

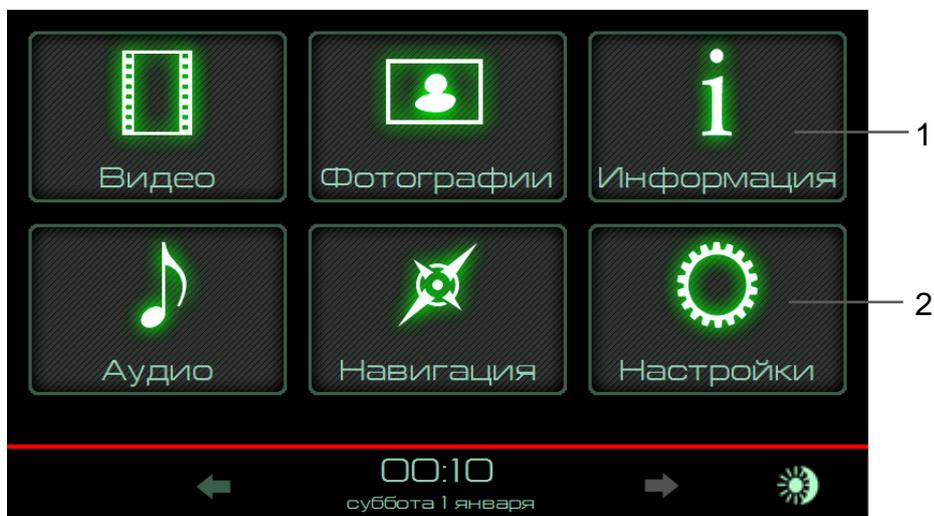


Рисунок 3б – Дополнительное экранное меню

2.4.3 Цифрами на рисунке 3б обозначены следующие кнопки:

- 1 – Информация** – отображение версий установленного программного обеспечения;
- 2 – Настройки** – переход в меню выбора настроек.

3 Функция НАВИГАЦИЯ

3.1 Предупреждения и информация о безопасности

3.1.1 Навигационная программа «СитиГИД» поможет Вам безопасно двигаться по дорогам, не отвлекаясь на дисплей навигатора, а лишь слушая голосовые подсказки.

3.1.2 В целях Вашей безопасности, не управляйте навигационной программой во время вождения автомобиля. Будьте внимательны. Всегда следите за ситуацией на дороге. Управляя машиной, старайтесь не смотреть на экран дисплея; по возможности используйте голосовые подсказки и информацию на повторителе КПН. Во время управления автомобилем не используйте функции навигационного ПО, требующие повышенного внимания (например, ввод пунктов назначения, изменение настроек и т.д.). Перед работой с такими функциями следует остановить машину.

3.1.3 ММС или радиоаппарат представляют собой лишь средство навигации, и не предназначены для точного определения курса, расстояния, местоположения или топографии. При использовании ММС или радиоаппарата в реальных условиях следует внимательно сравнивать показания навигационной программы с показаниями других источников навигационной информации, включая дорожные указатели, визуальные ориентиры, карты и т.д. Для обеспечения безопасности следует всегда выяснять причину различия в показаниях перед продолжением навигации.

3.1.4 Проложенный маршрут служит лишь как ориентир при движении. Вследствие строительства новых дорог и появления новых маршрутов существует вероятность того, что информация, находящаяся в базе ПО, не будет соответствовать действительности. Настоятельно рекомендуем Вам действовать по ситуации и соблюдать все правила дорожного движения.

3.1.5 Междворовые проезды, имеющиеся на карте, не предназначены для сквозной навигации и используются только для подъезда к точке финиша. Программа рассчитывает маршрут по разрешенным для навигации основным дорогам, даже если точки старта и финиша находятся вблизи друг от друга.

3.1.6 ПО использует бесплатные спутниковые сигналы систем GPS/ГЛОНАСС. Любые изменения в доступности и точности GPS и ГЛОНАСС, или в условиях окружающей среды, могут повлиять на действия ПО. Мы не несем ответственность за доступность и точность системы GPS и ГЛОНАСС.

3.1.7 Система GPS (Global Positioning System) работает под управлением Правительства США, которое одно несет ответственность за точность системы и ее техническое содержание. В систему могут быть внесены изменения, что повлияет на точность и работу всего GPS оборудования. Несмотря на то, что данное ПО является точным навигационным прибором, любой навигатор может быть неправильно использован или интерпретирован, что делает его опасным.

3.1.8 Сигналы со спутников GPS/ГЛОНАСС не способны проникать через твердые материалы (за исключением стекла). Когда Вы находитесь в здании или в тоннеле - GPS/ГЛОНАСС навигация не возможна.

3.1.9 Для определения местоположения, требуются сигналы как минимум от 4-х спутников GPS/ГЛОНАСС. Прием сигналов может быть затруднен, если поблизости есть высотные здания или деревья, препятствующие прохождению сигналов.

3.1.10 Другие беспроводные устройства, находящиеся в автомобиле, также могут послужить причиной нестабильного приема сигналов GPS/ГЛОНАСС.

3.1.11 Навигационное ПО предназначено для расчета маршрутов, которые не отражают состояние дорог, расположение транспортных заторов, погодные условия и другие факторы, влияющие на безопасность и скорость вождения.

3.1.12 Навигационное ПО предназначено для использования только в качестве вспомогательного средства для навигации. Оно не должно применяться в случаях, требующих точного измерения направления, расстояния, местоположения или топографии.

3.2 Запуск программы

3.2.1 Чтобы запустить навигационную программу необходимо либо нажать в главном меню на дисплее пункт **Навигация** (позиция 8 рисунок 3а), либо, нажать кнопку **NAVI** (позиция 9 рисунок 1), либо, если ММС или радиоаппарат находится в режиме прослушивания аудиофайлов, нажать кнопку 1 (рисунок 4).

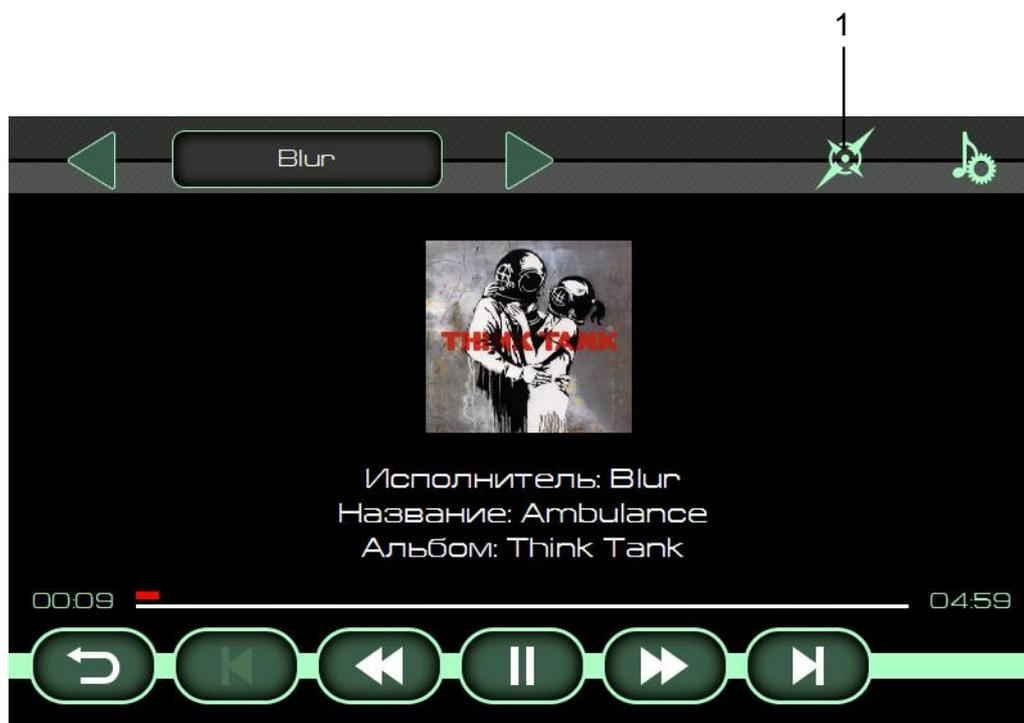


Рисунок 4 – Окно проигрывания аудиофайлов

3.2.2 При запуске навигационного приложения на дисплее отобразится стартовое окно навигационной программы. В правом нижнем углу которого отобразится версия навигационной программы (рисунок 5).



Рисунок 5 – Экран загрузки

3.2.3 После показа заставки и загрузки программы, открывается экран карты (рисунок 6).

3.2.4 Перед началом использования программы, пожалуйста, изучите назначение основных управляющих элементов и кнопок.

3.3 Основные элементы экрана карты

3.3.1 Основные элементы экрана карты приведены на рисунке 6.



Рисунок 6 – Экран карты

3.3.2 Основные кнопки управления и индикаторы экрана карты на рисунке 6:

1 – кнопка «Свернуть» служит для возврата в предыдущий (выбранный до перехода в режим Навигация») режим;

2 – кнопка «ё» служит для доступа к меню быстрого доступа «Моё меню»;

3 – индикатор отображающий соединение по Bluetooth®;

- 4 – индикатор включенного беззвучного режима «**Mute**»;
- 5 – индикатор сигнала GPS (красный – нет сигнала, желтый – поиск сигнала, зеленый – устойчивый сигнал);
- 6 – индикатор, отображающий на карте местоположение автомобиля;
- 7 – кнопка позиционирования, появляющаяся при сдвиге карты, позволяет вернуться к отображению карты относительно местоположения автомобиля;
- 8 – индикатор времени и даты;
- 9 – кнопка «**Компас**», при нажатии на которую можно развернуть карту в положение «**Сверху сверху**»;
- 10, 12 – кнопки изменения угла наклона карты;
- 11 – кнопки изменения масштаба карты;
- 13 – кнопка «**Меню**» для вызова основного меню программы.

Внимание! После запуска навигационной программы текущее местоположение автомобиля может отображаться некорректно, если не включено зажигание автомобиля. Т.к. данные для навигации ПО получает только при включении зажигания автомобиля.

3.4 Построение маршрута и переход к навигации

3.4.1 Маршрут в программе **СитиГИД** строится от точки старта до точки финиша, а также может включать в себя промежуточные (дополнительные) точки. Для маршрутизации в **СитиГИД** используются детальные карты регионов.

3.5 Выбор финишной точки

3.5.1 Задать точку финиша в **СитиГИД** можно разными способами:

- найдя точку финиша через меню **Поиск** (см. п. 3.9);
- по адресу (см. п. 3.10);
- из «**Мест интереса**» (см. п. 3.17);
- по координатам (см. п. 3.24);
- из истории поиска (см. п. 3.25);
- выбрав из сохраненных точек в меню **Избранное** (см. п. 3.27);
- указав точку финиша вручную по карте, через всплывающее меню на экране навигации (см. п. 3.30);
- загрузив ранее сохраненный маршрут (см. п. 3.35).

3.5.2 После выбора точки финиша программа произведет расчет маршрута и перейдет в режим «**Навигация**» для отображения визуальных подсказок и ведения по маршруту.

3.5.3 Маршрут позволяет Вам двигаться по заранее выбранной траектории, которую в свою очередь можете выбрать либо Вы сами, либо программа предложит наиболее подходящую. Маршрут может быть проложен либо по кратчайшему пути, либо по быстрейшему.

3.5.4 **Оптимальный** – маршрут, учитывающий многие факторы. Такие как: тип, класс дороги, скоростной режим, расстояние.

Внимание! Для автомобильной навигации предпочтительнее использовать именно этот тип маршрута, так как программа более точно рассчитывает путь и предлагает самый оптимальный маршрут.

3.5.5 **Кратчайший** – маршрут, не учитывающий тип, класс дороги, скоростной режим. Кратчайший путь будет проложен с учетом только кратчайшего расстояния.

3.5.6 Настроить тип маршрута можно в настройках навигации (см. п. 3.37).

3.6 Основные элементы экрана «Навигация»

3.6.1 Перед началом использования программы, пожалуйста, изучите назначение основ-

ных управляющих элементов и кнопок (рисунок 7).



Рисунок 7 – Экран карты

3.6.2 Цифрами на рисунке 7 обозначены:

- 1 - название улицы, по которой будет осуществляться движение после маневра
- 2 - индикатор предупреждений о скорости, радарах (при наличии в карте данной информации)
- 3 - индикатор первого маневра и расстояние до него
- 4 - индикатор второго маневра и расстояние до него
- 5 - индикатор местоположения на карте Вашего автомобиля
- 6 - ориентировочное время до финиша. Время рассчитывается исходя из данных карты и может отличаться от реального времени в пути
- 7 - расстояние до финиша
- 8 - название улицы, по которой движется автомобиль
- 9 - ориентировочное время прибытия к финишу

3.7 Работа с меню программы

3.7.1 Меню быстрых действий «**Моё меню**» (рисунок 8) вызывается при нажатии значка «**ё**» на экране карты.

Внимание! Меню исчезает с экрана автоматически, спустя некоторое время, либо после нажатия кнопки меню, или после нажатия на любом свободном месте на карте.

3.7.2 В данном меню расположены 6 кнопок вызова наиболее часто используемых функций. Настройка кнопок быстрого вызова описана в разделе 3.21.2.

Внимание! По умолчанию в «**Моё меню**» добавлена только кнопка сохранения текущих координат в «**Избранное**». Чтобы добавить другие функции, нажмите на пиктограмму «**Настроить**» и в открывшемся меню выберите необходимые функции.

3.7.3 В дальнейшем изменить настройки меню быстрого доступа «**Моё меню**» можно разделе «**Функции**» (см. п. 3.38).



Рисунок 8 – Моё меню

3.8 Главное меню

3.8.1 Для вызова главного меню (рисунок 9) программы нажмите кнопку «**Меню**» на экране карты.

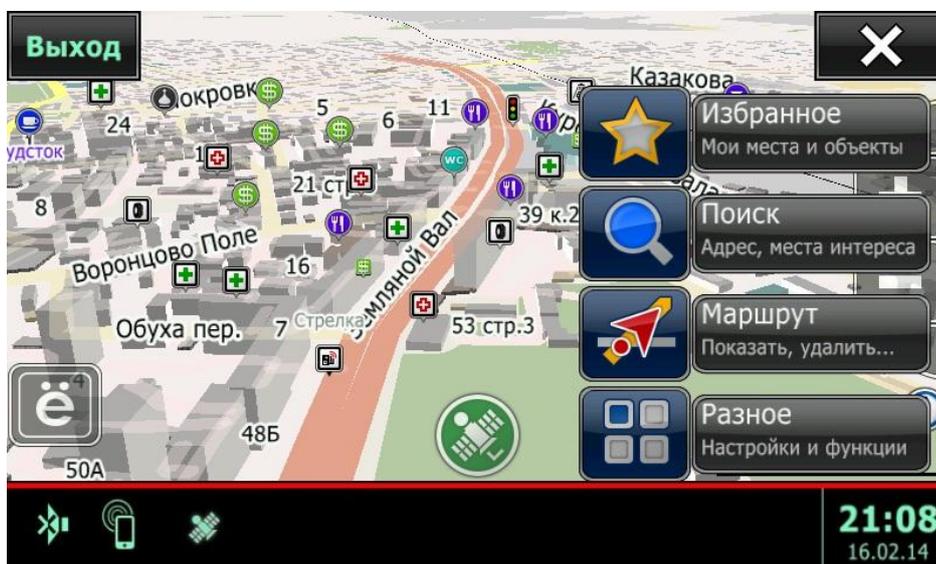


Рисунок 9 – Главное меню программы

3.8.2 Главное меню программы (рисунок 9) позволяет вам перейти в следующие меню:

- **Избранное**, в котором вы можете сохранять наиболее часто используемые адреса для простоты использования;
- **Поиск**, с помощью которого можно найти финишную точку и проложить к ней маршрут;
- **Маршрут**, в котором можно получить информацию о проложенном маршруте;
- **Разное**, в котором собраны настройки и дополнительные функции программы.

3.8.3 Для выхода из программы навигации нажмите кнопку «**Выход**» в левом верхнем углу экрана.

3.8.4 Для закрытия главного меню нажмите кнопку закрытия меню **✕** в правом верхнем углу экрана.

3.9 Меню «Поиск»

3.9.1 Для вызова меню «Поиск» (рисунок 10) программы нажмите кнопку «Поиск» на экране карты.

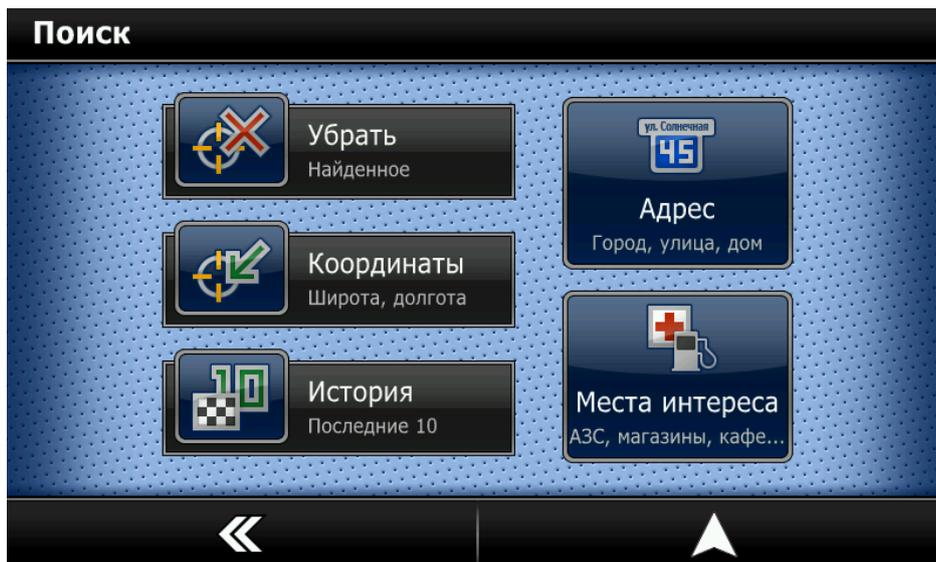


Рисунок 10 – Меню поиска

3.9.2 Меню «Поиск» - одна из самых важных возможностей программы. Оно предназначено для поиска объектов по:

- адресной базе в картах (кнопка «Адрес»);
- объектам на карте (кнопка «Места интереса»);
- координатам (кнопка «Координаты»);
- истории поисков (кнопка «История»), в которой попадают 10 последних найденных объектов, к которым прокладывался маршрут.

3.9.3 Найденные объекты при переходе на карту отмечаются маркером. Удалить эти маркеры с карты можно с помощью кнопки «Убрать найденное».

3.9.4 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку .

3.9.5 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку .

3.10 Поиск по адресу

3.10.1 Для входа в меню поиска по адресу - нажмите кнопку «Поиск» в главном меню программы (см. рисунок 9).

3.10.2 Нажмите кнопку «Адрес» (см. рисунок 10).

3.10.3 Откроется страница выбора нужного адреса (рисунок 11). Адресные данные нужно вводить последовательно, начиная со страны. После ввода страны, введите населенный пункт, затем улицу и дом.

Внимание! При первом запуске программы все поля с адресными данными будут незаполненными. В процессе использования программы в эти поля будут занесены данные, которые сохраняются, и их нужно будет только корректировать по мере надобности.

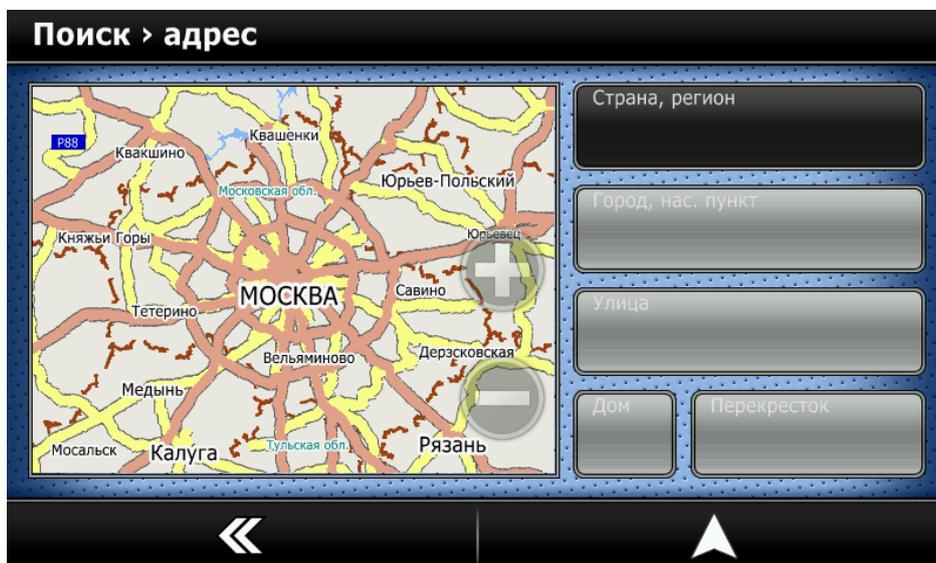


Рисунок 11 - Выбор страны

3.11 Выбор страны

3.11.1 Для выбора страны - нажмите кнопку «**Страна, регион**» в меню адресного поиска (см. рисунок 11). В зависимости от комплекта поставки будет показан список стран, доступных для навигации (рисунок 12). Вы можете прокручивать список вверх-вниз.

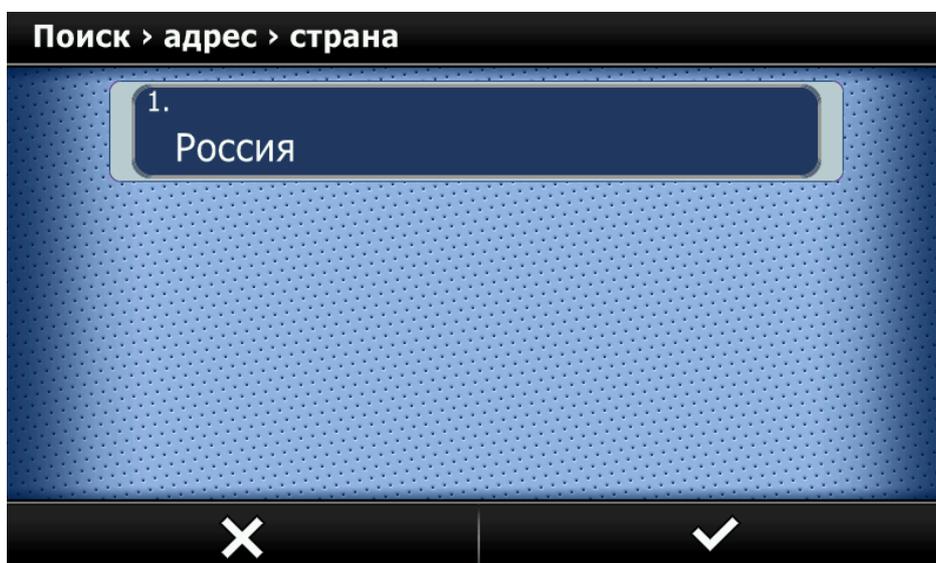


Рисунок 12 - Выбор страны

3.11.2 Выделите нажатием нужную страну.

3.11.3 Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.11.4 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку ✕

3.12 Поиск населенного пункта

3.12.1 Для ввода населенного пункта - нажмите кнопку «**Город, нас. пункт**» в меню адресного поиска (рисунок 13).

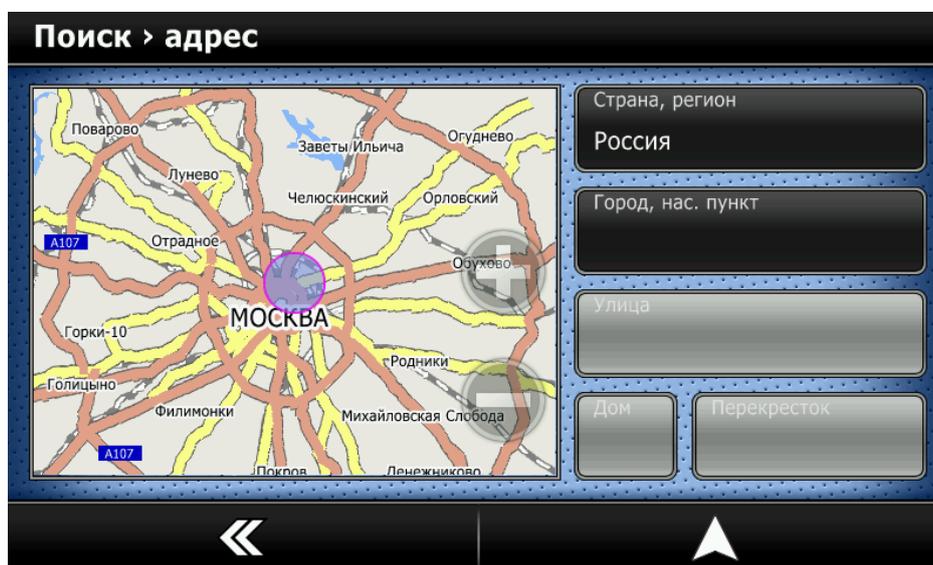


Рисунок 13 – Поиск населенного пункта

3.12.2 Последовательно введите все буквы из названия населенного пункта, который Вам нужен (рисунок 14).

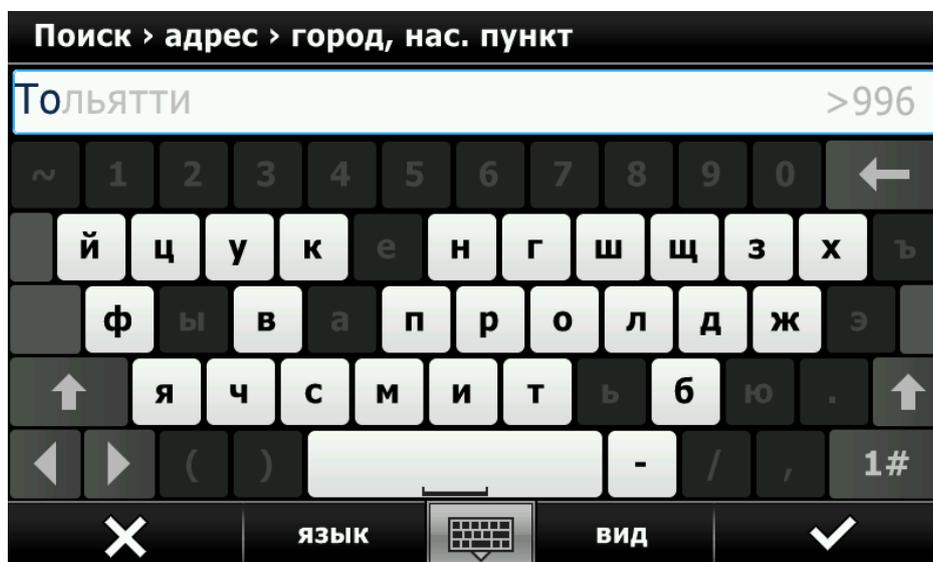


Рисунок 14 – Ввод названия населенного пункта

Внимание! После введения первого символа программа сразу начинает поиск в списке.

Поиск по первому символу может занять некоторое время.

Цифры в строке поиска обозначают число найденных объектов, включающих в себя введенную комбинацию букв.

3.12.3 В строке ввода появится подсказка первого населенного пункта, соответствующего набранной комбинации. Чтобы увидеть весь список (рисунок 15), Нажмите кнопку  («Скрыть клавиатуру»), чтобы вернуть клавиатуру на экран, нажмите эту кнопку еще раз. Если Вы ввели название неверно, Вы можете удалить символы и ввести другие.

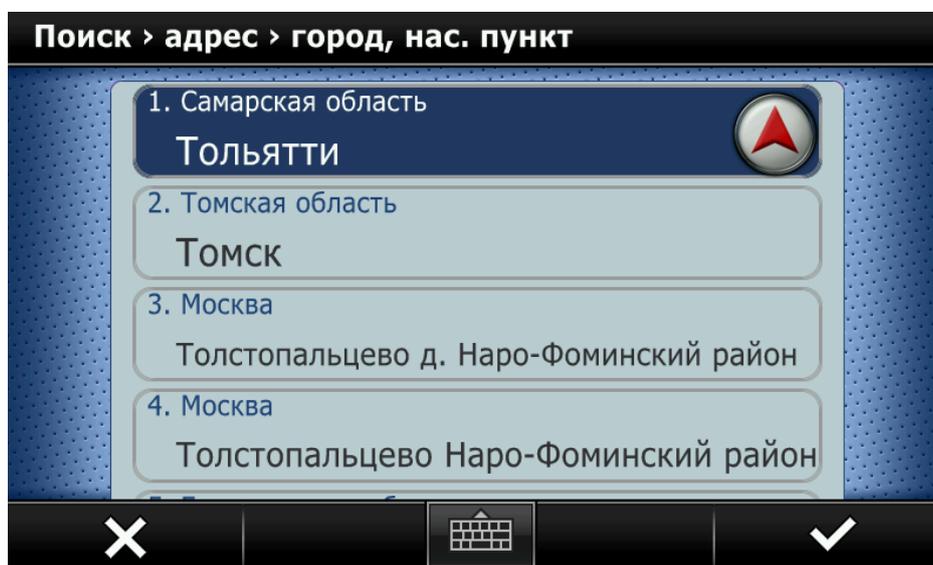


Рисунок 15 – Список населенных пунктов

3.12.4 Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Нажмите на нужную строчку для выбора, либо выделите нажатием нужный населенный пункт.

3.12.5 Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.12.6 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку ✕.

Внимание! Знак привязки 📍 напротив найденного пункта позволяет проложить маршрут к центру населенного пункта без дальнейшего ввода адреса.

3.13 Поиск улицы

3.13.1 Для ввода улицы - нажмите кнопку «Улица» (рисунок 16) в меню адресного поиска.

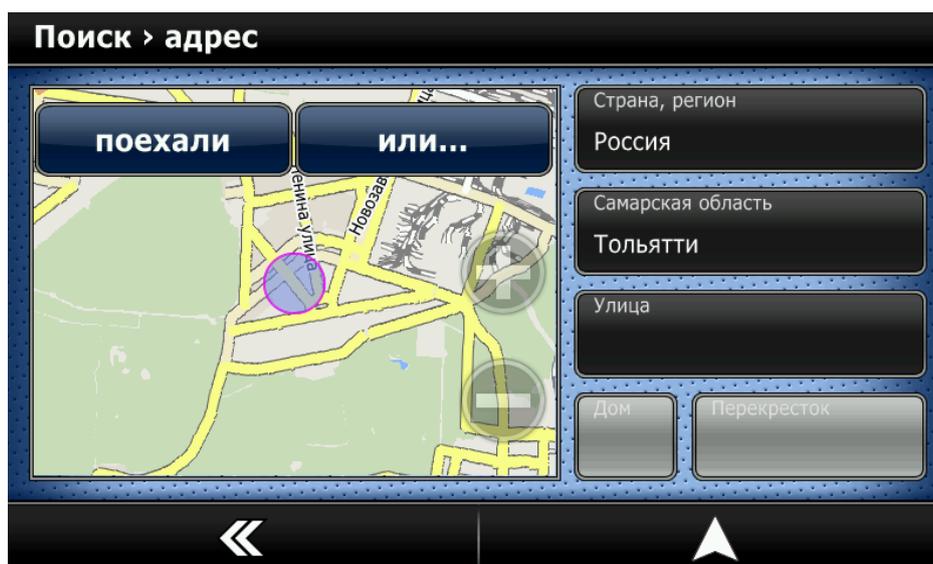


Рисунок 16 – Поиск улицы

Внимание! Поиск по первому символу может занять некоторое время.

3.13.2 Последовательно вводите все буквы из названия населенного пункта, который Вам нужен (рисунок 17).

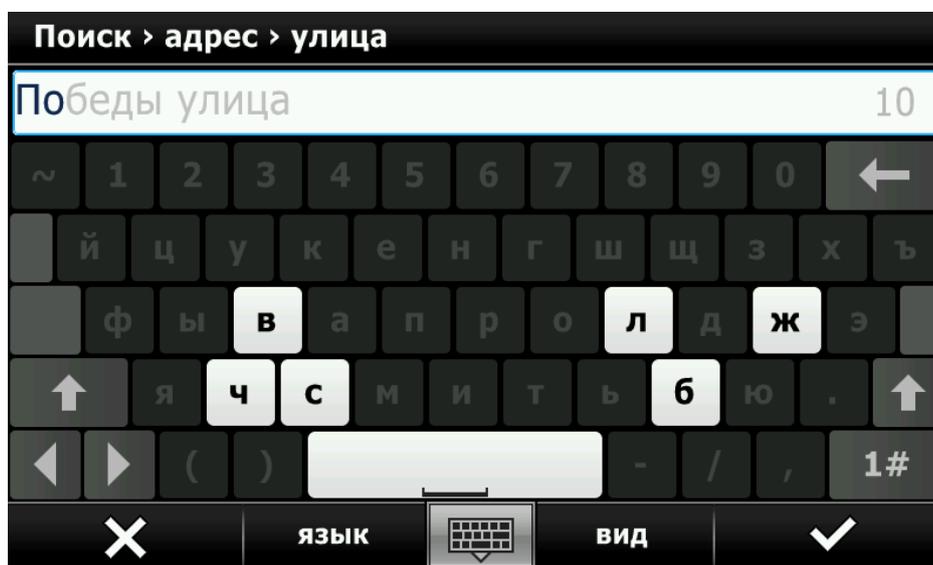


Рисунок 17 – Ввод названия улицы

Внимание! Цифры в строке поиска обозначают число найденных объектов, включающих в себя введенную комбинацию букв.

3.13.3 В строке ввода появится подсказка первой улицы, соответствующей набранной комбинации. Чтобы увидеть весь список (рисунок 18), Нажмите кнопку  («Скрыть клавиатуру»), чтобы вернуть клавиатуру на экран, нажмите эту кнопку еще раз. Если Вы ввели название неверно, Вы можете удалить символы и ввести другие.

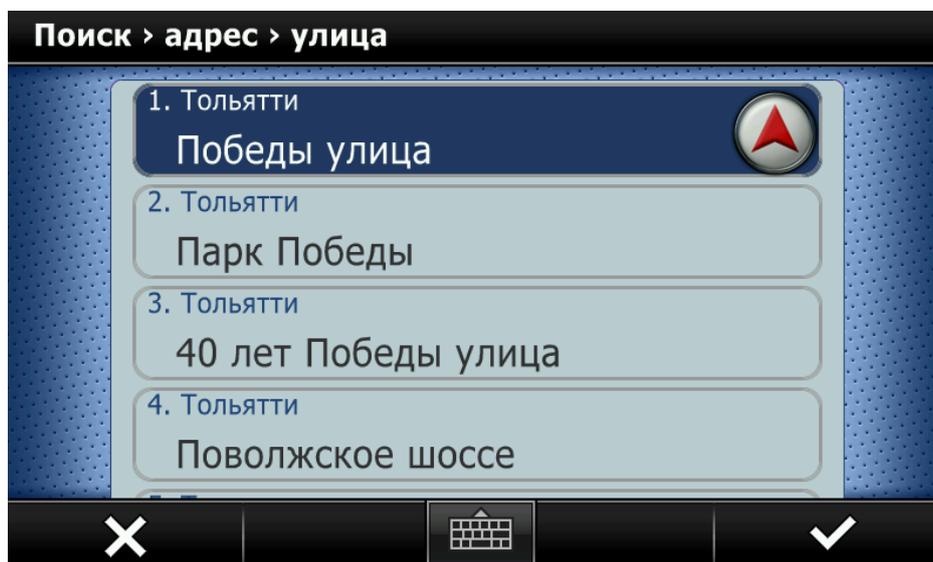


Рисунок 18 – Список найденных улиц

3.13.4 Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Нажмите на нужную строчку для выбора, либо выделите нажатием нужный населенный пункт.

3.13.5 Для подтверждения выбора нажмите кнопку .

3.13.6 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку .

Внимание! Знак привязки  напротив найденной улицы позволяет проложить маршрут к центру улицы без дальнейшего ввода адреса.

3.14 Поиск номера дома

3.14.1 Для ввода номера дома - нажмите кнопку «Дом» в меню адресного поиска (рисунок 19).

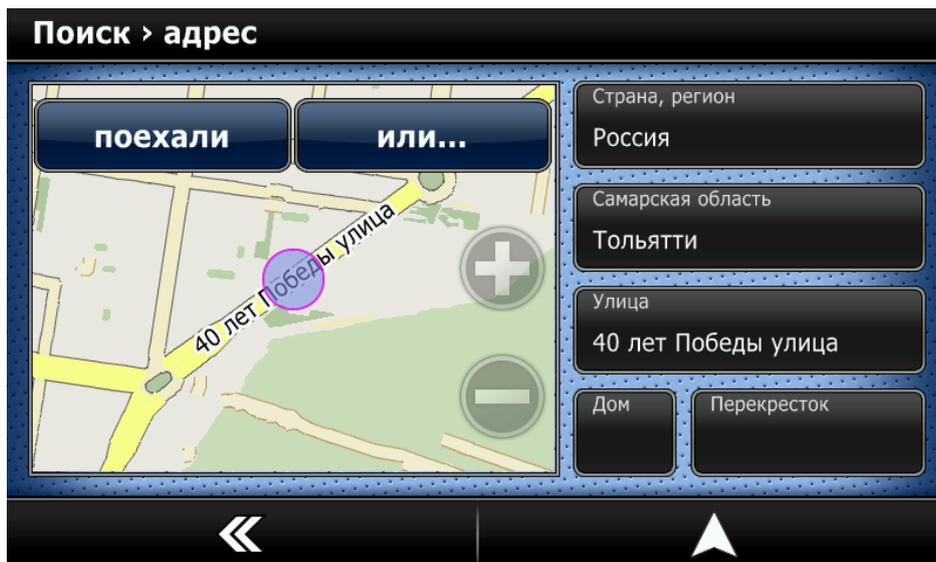


Рисунок 19 – Поиск номера дома

3.14.2 Последовательно введите все цифры и буквы номера искомого дома (рисунок 20).

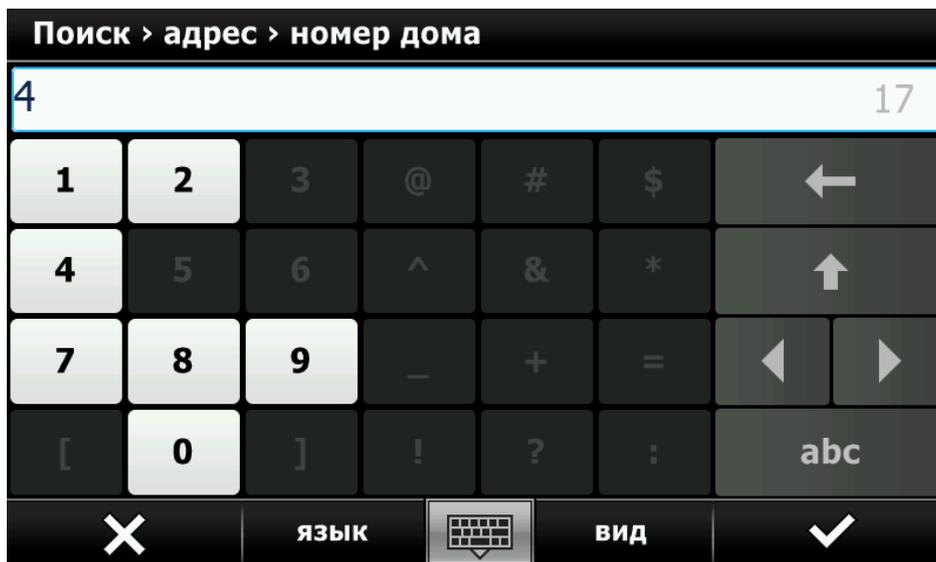


Рисунок 20 – Ввод номера дома в поиске

Внимание! Для ввода букв переключите раскладку клавиатуры кнопкой «АВС»

3.14.3 Если в списке карт присутствует нужный дом - он отобразится в верхней строчке перечня.

3.14.4 Чтобы увидеть весь список, Нажмите кнопку  («Скрыть клавиатуру»), чтобы вернуть клавиатуру на экран, нажмите эту кнопку еще раз. Если Вы ввели название неверно, Вы можете удалить символы и ввести другие. Вы можете прокручивать список вверх-вниз.

3.14.5 Нажмите на нужную строчку для выбора.

3.14.6 Для подтверждения выбора нажмите кнопку .

3.14.7 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку .

Внимание! Знак привязки  напротив найденной улицы позволяет сразу проложить маршрут.

3.15 Задание финишной точки

3.15.1 Убедившись, что выбран правильный адрес, нажмите кнопку «**Поехали**» или кнопку  («**На карту**») (рисунок 21). В первом случае - сразу же будет указана точка финиша, во втором - программа спросит Вас - желаете ли Вы использовать результаты поиска как точку финиша или нет. Ответьте утвердительно.

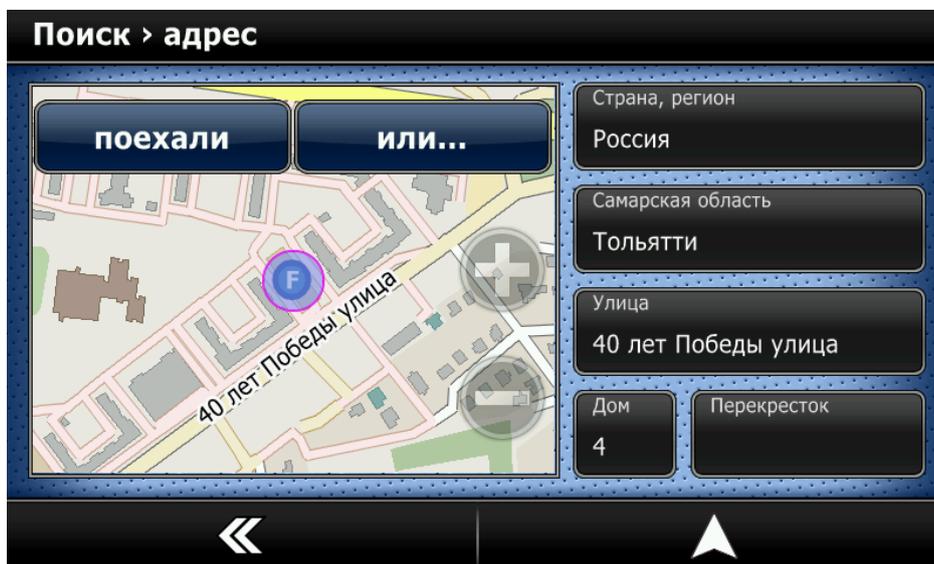


Рисунок 21 – Окно ввода адреса

Внимание! При выборе кнопки  («**На карту**») программа задаст вопрос «Ехать к заданной точке?». При отрицательном ответе программа перейдет в режим карты.

3.15.2 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку .

3.16 Дополнительные возможности меню «Адрес»

3.16.1 Нажав на миникарте кнопку «**Или...**» (рисунок 21), вы попадете в дополнительное меню поиска по адресу (рисунок 22).

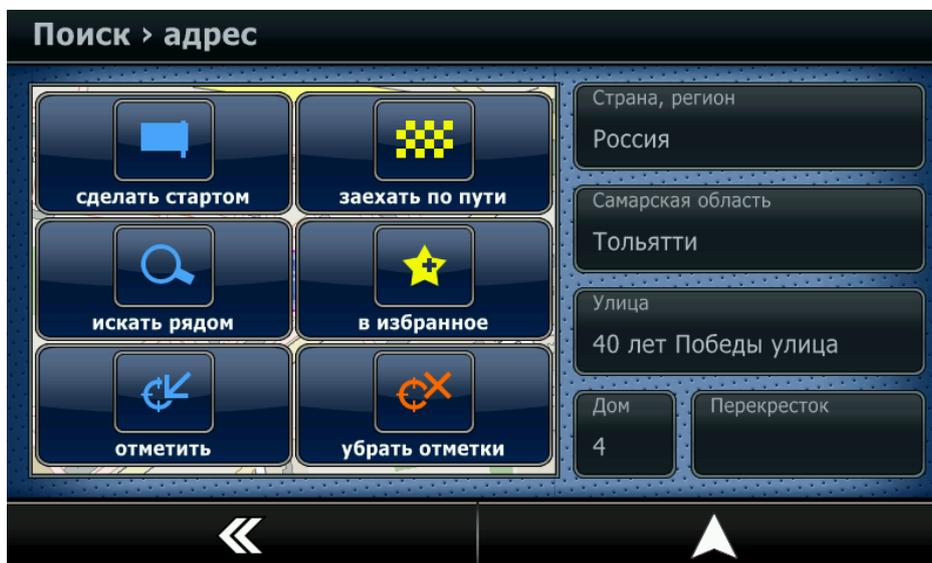


Рисунок 22 – Дополнительное меню поиска

3.16.2 В дополнительном меню (рисунок 22) Вы можете сделать следующее:

- **Сделать стартом** - указать найденный адрес как точку старта маршрута;
- **Заехать по пути** - указать найденный адрес как дополнительную точку маршрута;
- **Искать рядом** - искать объекты («Места интереса») рядом с найденным адресом;
- **В Избранное** - сохранить найденный адрес для удобства частого использования;
- **Отметить** - показать участок карты с найденным адресом;
- **Убрать отметки** - убрать с карты отметки адресов или объектов, которые были сделаны во время предыдущего поиска.

3.16.3 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.16.4 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ✕.

3.17 Поиск объектов «Места интереса»

3.17.1 Поиск места подразумевает поиск объектов, мест, точек наиболее важных и полезных для автомобилиста или пешехода, таких как **АЗС, АГЗС, КАФЕ, АПТЕКИ, КИНОТЕАТРЫ, МАГАЗИНЫ, ТОРГОВЫЕ ЦЕНТРЫ, РЕСТОРАНЫ, ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ** и многое другое. Если эти места обозначены на карте - Вы можете найти их, используя меню «Места интереса».

3.17.2 Для входа в меню поиска места - нажмите кнопку «Пуск» в главном меню программы.

3.17.3 Нажмите кнопку «Места интереса».

3.17.4 Для того, чтобы определить область поиска - нажмите кнопку «Где» (рисунок 23).

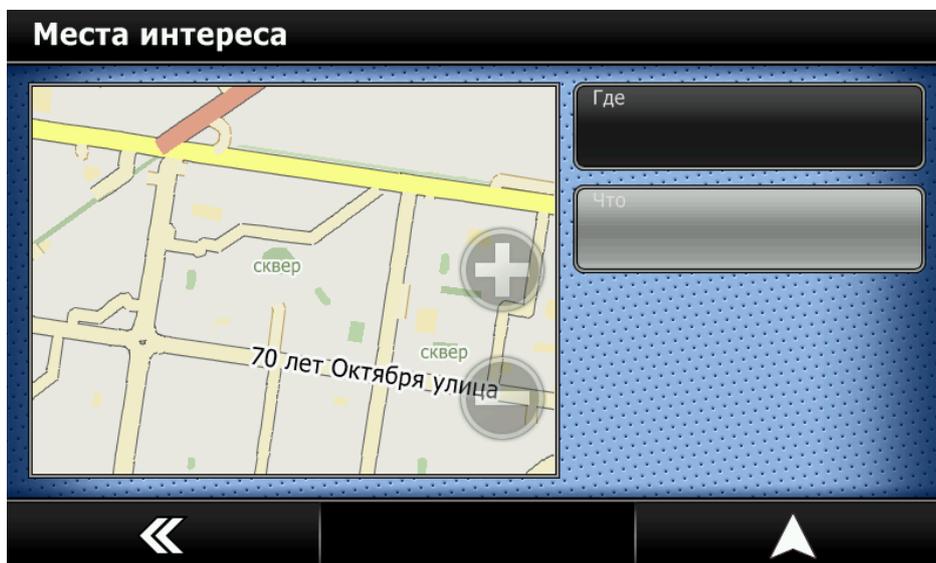


Рисунок 23 – Окно поиска объектов

3.17.5 Откроется окно, в котором можно выбрать тип поиска (рисунок 24). Возможные варианты поиска:

- **Рядом** - поиск вокруг центра мини-карты, радиус поиска задается кнопками масштаба мини-карты, объекты сортируются по удалению от центра мини-карты;
- **На финише** - поиск вокруг точки финиша, радиус поиска 1 км (доступно только в режиме навигации);
- **В регионе** - поиск по всей карте, объекты сортируются по удалению от центра карты;
- **Справа от маршрута** – ищет объекты по ходу движения автомобиля (доступно только в режиме навигации);
- **По адресу** - поиск вокруг заданного адреса, радиус поиска 1 км.



Рисунок 24 - Выбор вариантов поиска

Внимание! Если точка финиша не задана, список доступных областей поиска будет отличаться.

3.17.6 Вы можете прокручивать список режимов вверх-вниз. Нажмите на нужную строчку для выбора.

3.17.7 Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.17.8 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку **✕**.

3.18 Корректирование радиуса поиска вручную

3.18.1 Радиус поиска указан в поле «Где» (рисунок 25) и соответствует участку на мини-карте. Если вы хотите изменить радиус поиска, воспользуйтесь кнопками **«+»** или **«-»** для изменения масштаба карты и увеличения или уменьшения радиуса поиска.

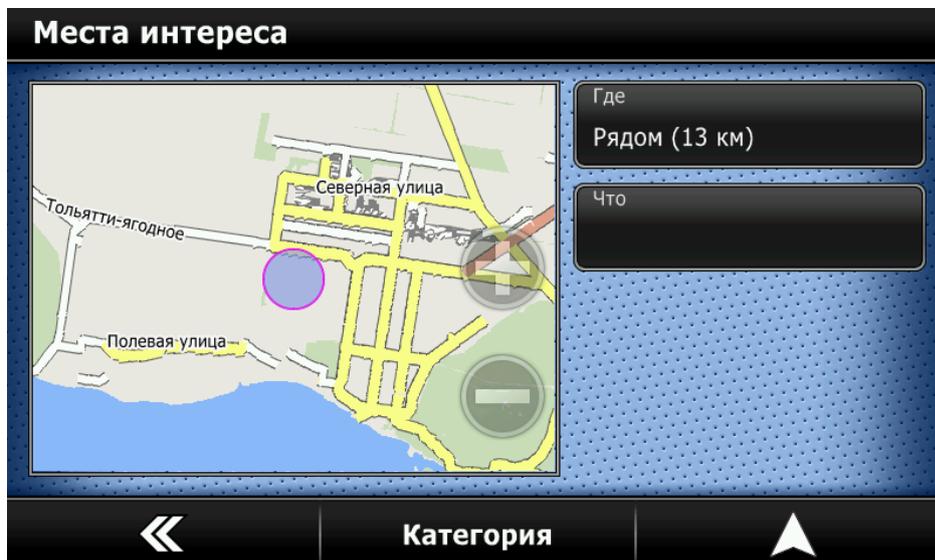


Рисунок 25 – Показ радиуса поиска

3.19 Поиск по всем объектам

3.19.1 Если вы хотите найти объект по названию, выберите раздел «Что» в меню поиска Мест интереса. Вам будет предложено ввести название объекта.

3.20 Поиск по категориям

3.20.1 По умолчанию поиск ведется среди всех объектов на карте. Для удобства поиска все объекты разделены на категории. Нажмите кнопку «Категория» для уточнения категории для поиска. Откроется список основных категорий объектов (рисунок 26).

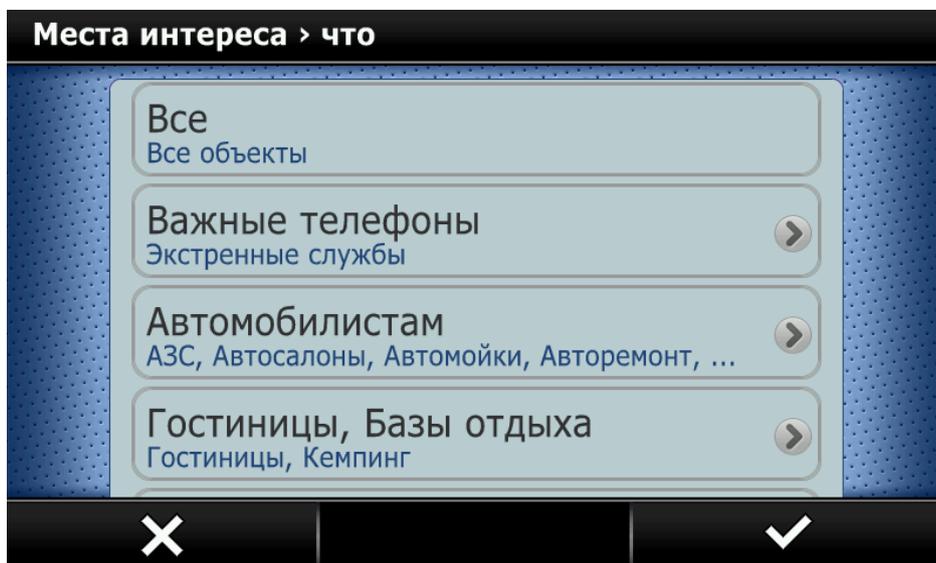


Рисунок 26 – Выбор категории поиска

3.20.2 В данном меню можно использовать следующие типы поиска:

- искать через **Все** объекты. Если Вы не знаете, какой категории принадлежит искомый объект, нажмите **Все** и кнопку подтверждения ✓;
- уточнить основную категорию для поиска. Если Вы знаете основную категорию (например, Автомобилистам или Магазины) - выберите нужную категорию (2) и нажмите кнопку подтверждения ✓;
- уточнить подкатеорию для поиска. Если Вы знаете подкатеорию (например, АЗС находится в категории Автомобилистам и подкатеории АЗС), разверните список, нажав на клавишу со стрелкой, напротив нужной основной категории (2) (рисунок 27). Затем выберите нужную подкатеорию. На изображении (рисунок 27) показано меню выбора подкатеории.

3.20.3 Выберите нужную категорию и нажмите кнопку подтверждения ✓. Если Вы желаете вернуться обратно в список основных категорий, нажмите кнопку X.

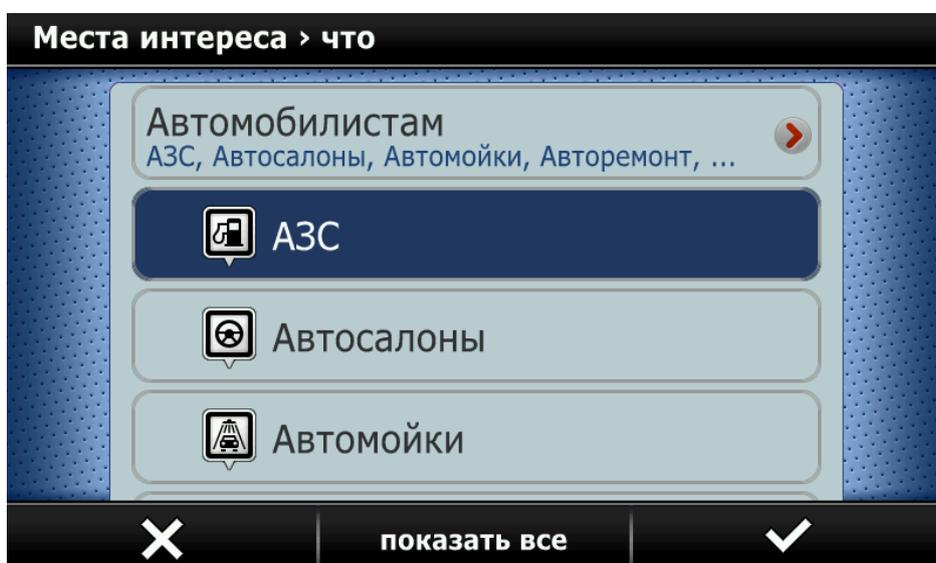


Рисунок 27 – Выбор подкатегории

3.20.4 Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Выберите конкретную категорию и нажмите кнопку подтверждения ✓.

3.20.5 Можно также посмотреть на карте все объекты в данной подкатегории, нажав кнопку «Показать все». Программа перейдет на карту и отметит все объекты данной категории на ней. Удалить эти отметки можно будет с помощью функции «Убрать найденное».

3.20.6 Если Вы желаете вернуться обратно в список основных категорий, нажмите кнопку **X**.

3.21 Поиск объекта

3.21.1 После выбора категории или подкатегории Вам будет предложено выбрать объект из списка найденного (рисунок 28). В список включены все объекты, найденные в указанном радиусе поиска. Вы можете двигать список вверх-вниз.

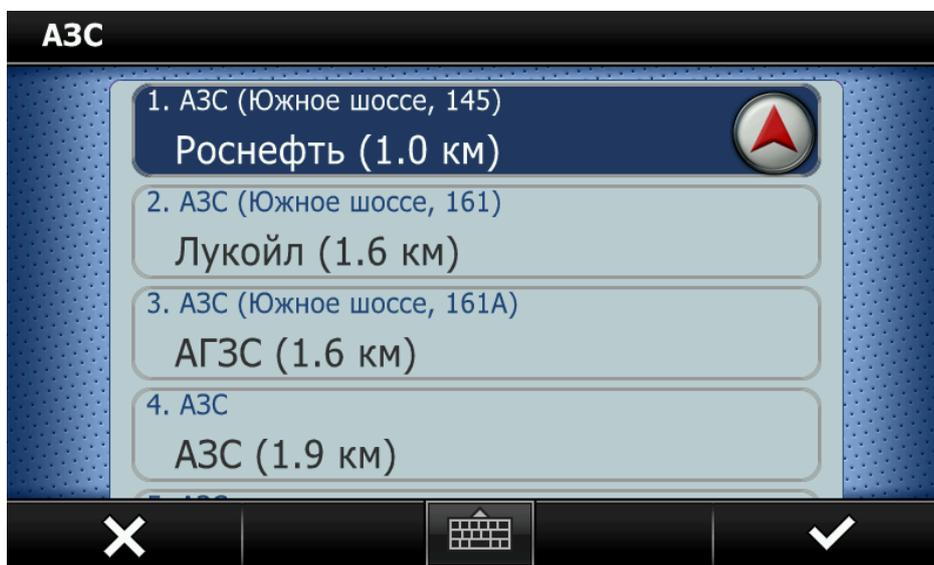


Рисунок 28 – Окно выбора объекта

3.21.2 Если Вы хотите найти объект по названию, перейдите к поиску объектов, нажав кнопку  («Открыть клавиатуру»). На появившейся клавиатуре (рисунок 29) начните набирать название нужного объекта. Справа в строке ввода будет написано количество подходящих объектов. Если искомый объект найден, нажмите кнопку подтверждения . Если Вы хотите скрыть клавиатуру и перейти к списку объектов нажмите на строку ввода или на кнопку клавиатуры  (рисунок 29).

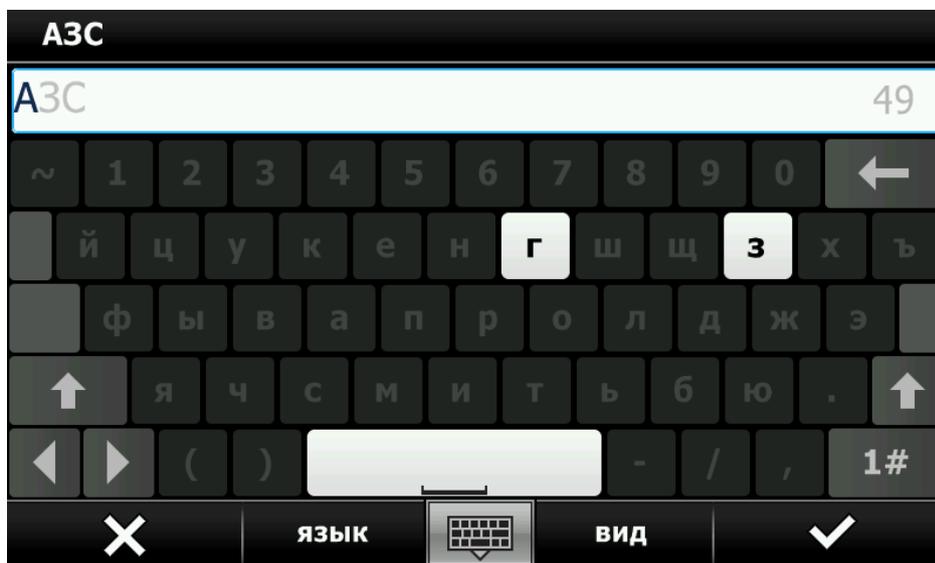


Рисунок 29 – Окно клавиатуры

3.21.3 В списке объектов выберите искомый объект.

3.21.4 Если вы хотите использовать объект в качестве точки финиша, нажмите кнопку привязки .

3.21.5 Для того, чтобы отобразить окно с дополнительной информацией об объекте и возможных действиях – нажмите кнопку подтверждения .

3.22 Задание финишной точки

3.22.1 Убедившись, что выбран интересующий Вас объект, нажмите кнопку «**Поехали**» или кнопку  («На карту») (рисунок 30). В первом случае - сразу же будет указана точка финиша, во втором - программа спросит Вас - желаете ли Вы использовать результаты поиска как точку финиша или нет. Ответьте утвердительно.

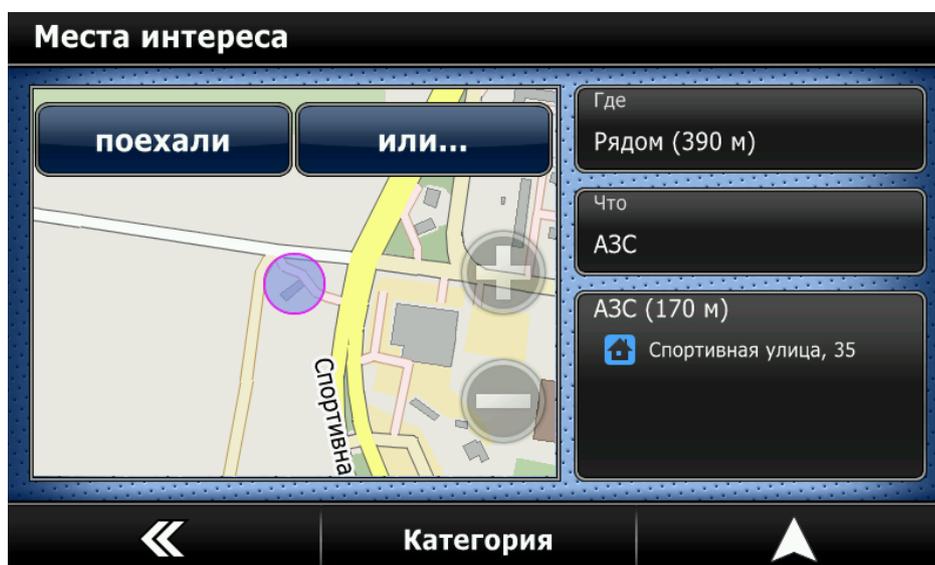


Рисунок 30 – Просмотр выбранного объекта

Внимание! При выборе кнопки  («На карту») программа задаст вопрос «Ехать к задан-

ной точке?». При отрицательном ответе программа перейдет в режим карты.

3.23 Дополнительные возможности меню «Места интереса»

3.23.1 Нажав на кнопку с описанием найденной точки, можно увидеть детальную информацию об объекте (рисунок 31).



Рисунок 31 – Окно информации об объекте

3.23.2 Нажав на миникарте кнопку «Или...», вы попадете в дополнительное меню поиска по адресу (рисунок 32).



Рисунок 32 – Дополнительное меню поиска

3.23.3 В дополнительном меню доступны следующие возможности:

- **Сделать стартом** - указать найденный адрес как точку старта маршрута;
- **Заехать по пути** - указать найденный адрес как дополнительную точку маршрута;
- **Инфо** – получить детальную информацию об объекте;
- **В Избранное** - сохранить найденный объект для удобства частого использования;
- **Отметить** - показать участок карты с найденным адресом;
- **Убрать отметки** - убрать с карты отметки адресов или объектов, которые были сдела-

ны во время предыдущего поиска.

3.23.4 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.23.5 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ✕.

3.24 Поиск по координатам

3.24.1 Данная функция предназначена для поиска точек с точным указанием ее местоположения по какой либо из существующих систем координат.

3.24.2 Для входа в меню поиска по координатам - нажмите кнопку «Поиск» в главном меню программы. Нажмите кнопку «Координаты» (рисунок 33).

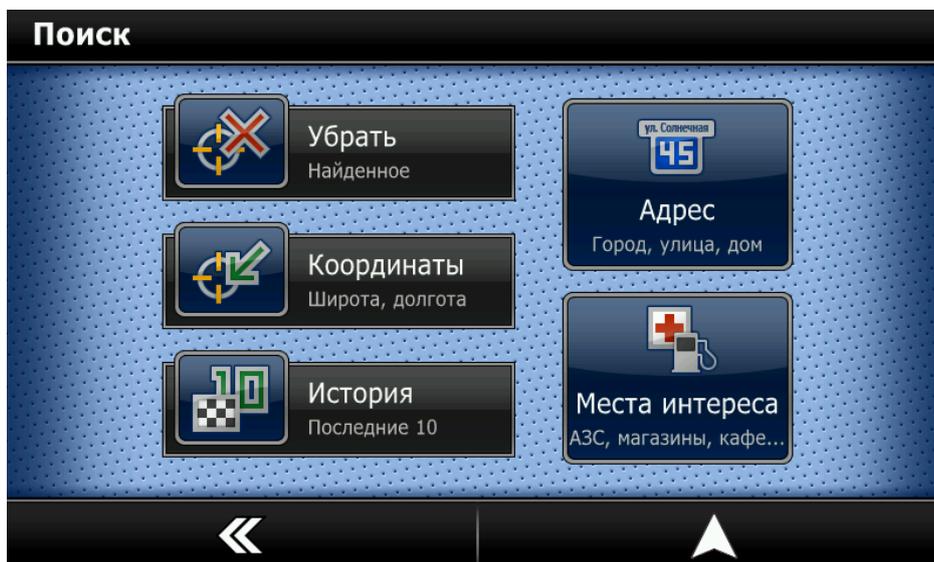


Рисунок 33 – Меню поиска

3.24.3 Откроется меню поиска по координатам (рисунок 34).

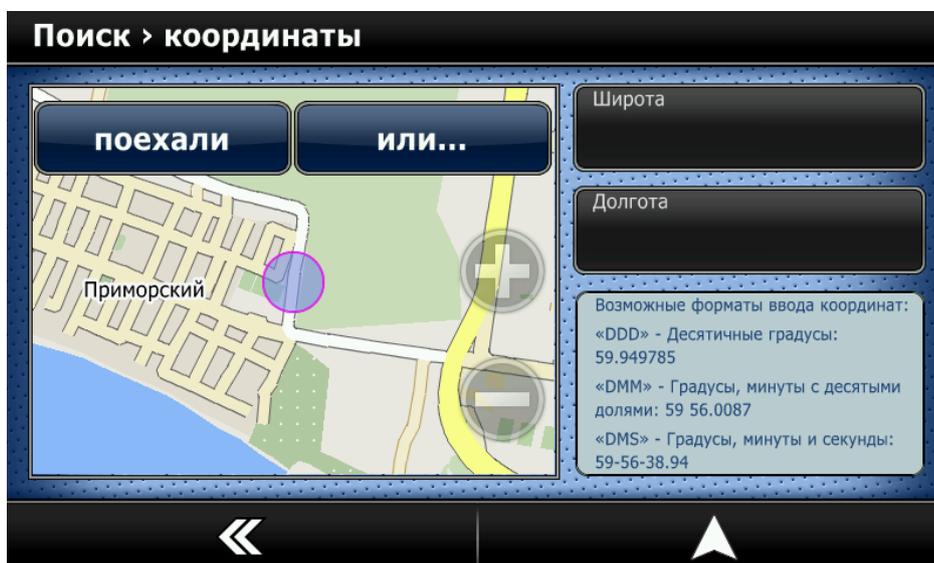


Рисунок 34 – Окно поиска по координатам

3.24.4 Выберите кнопку «Широта» для ввода широты координат. Откроется окно ввода

(рисунок 35).

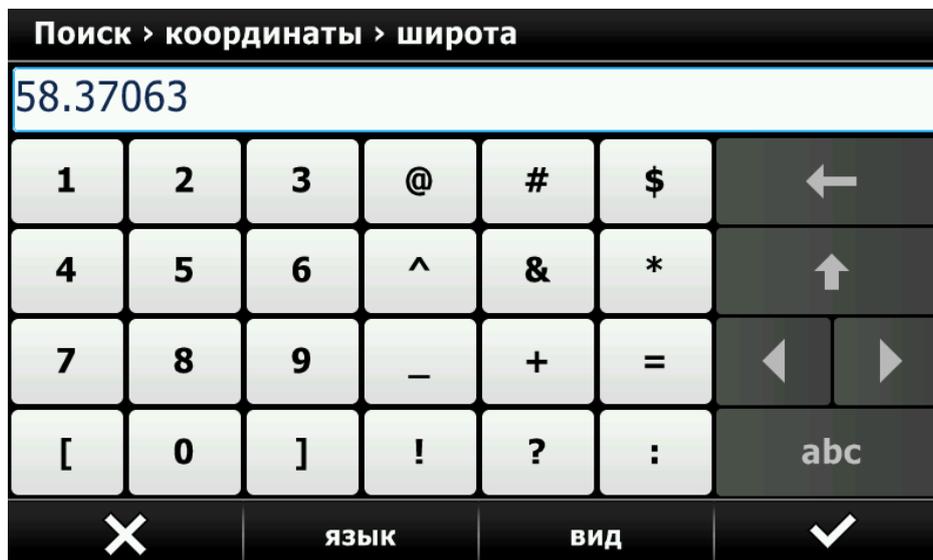


Рисунок 35 – Окно ввода координаты

3.24.5 По очереди введите координаты широты и долготы (рисунок 36).

3.24.6 Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.24.7 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку X.

3.24.8 По умолчанию, в **СитиГИД** используется система записи координат в градусах в виде десятичной дроби. Буквами обозначаются: «N» — северная широта и «E» — восточная долгота. **Внимание!** Буквы «N» и «E» вводить необязательно.

3.24.9 Форматы ввода координат:

- «DDD» - Десятичные градусы: 59.949785;
- «DMM» - Градусы, минуты с десятичными долями: 59 56.0087;
- «DMS» - Градусы, минуты и секунды: 59-56-38.94.

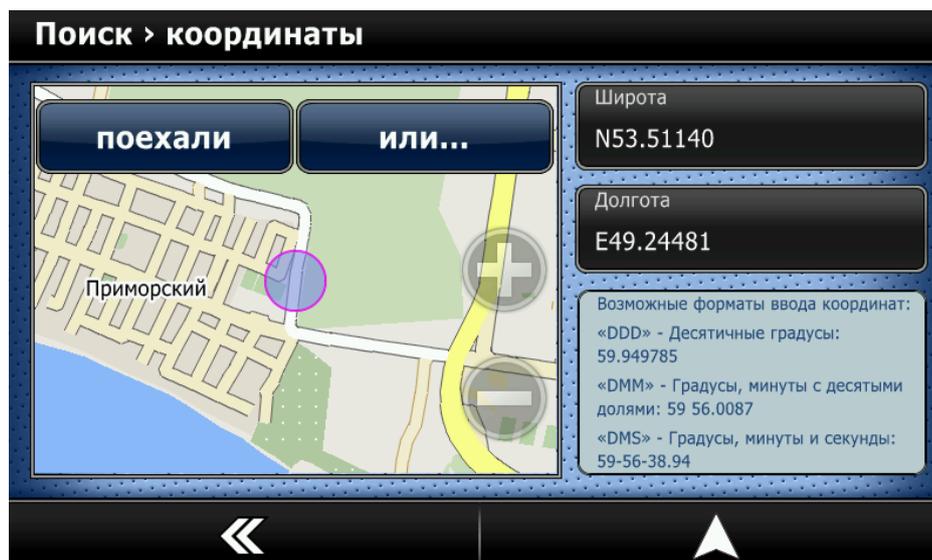


Рисунок 36 – Результат поиска координаты

3.24.10 Нажав на миникарте кнопку «Или...», вы попадете в дополнительное меню поиска по адресу (рисунок 37).

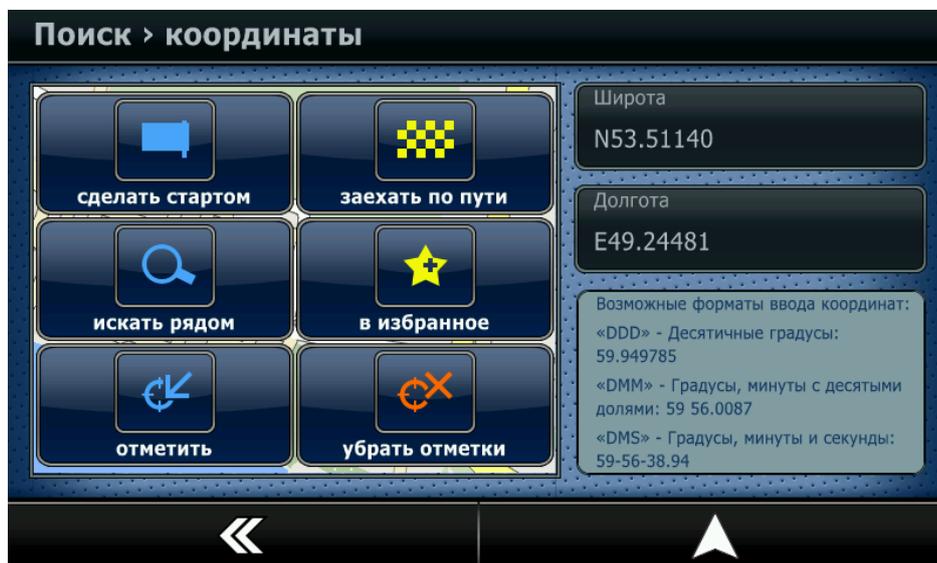


Рисунок 37 – Дополнительное меню

3.24.11 В дополнительном меню Вы можете сделать следующее:

- **Сделать стартом** - указать найденную точку как точку старта маршрута;
- **Заехать по пути** - указать найденную точку как дополнительную точку маршрута;
- **Искать рядом** - искать объекты («Места интереса») рядом с найденной точкой;
- **В Избранное** - сохранить точку для удобства частого использования;
- **Отметить** - показать участок карты с найденной точкой;
- **Убрать отметки** - убрать с карты отметки адресов или объектов, которые были сделаны во время предыдущего поиска.

3.24.12 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.24.13 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ✕.

3.25 История поиска

3.25.1 Меню история создано для удобства поиска часто используемых объектов или мест. Десять последних объектов, к которым прокладывался маршрут - попадают в историю. Эти объекты можно повторно использовать быстро вызвав их из этого меню.

3.25.2 Выбор объекта истории как точки маршрута.

3.25.3 Для входа в меню истории - нажмите кнопку «Поиск» в главном меню программы.

3.25.4 Нажмите кнопку «История» (рисунок 38).

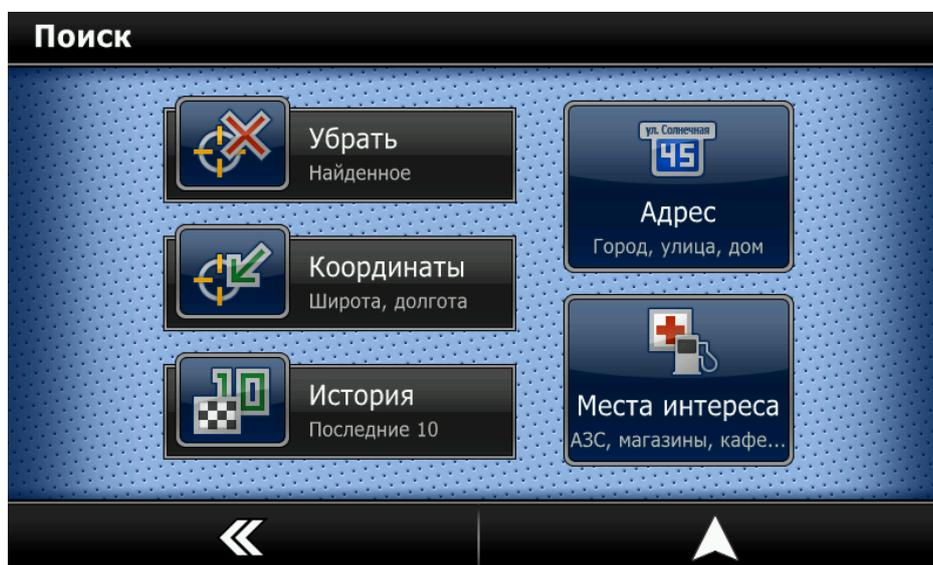


Рисунок 38 – Меню «Поиск» - «История»

3.25.5 Откроется окно истории поиска (рисунок 39).

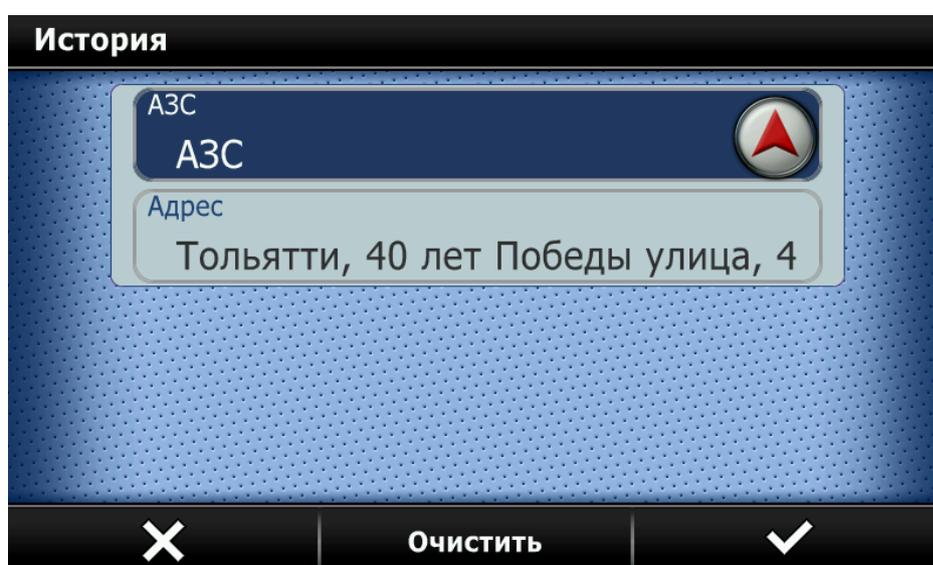


Рисунок 39 – Окно истории поиска

Внимание! Вы можете очистить список с историей, нажав на кнопку «Очистить».

3.25.6 Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Выберите нужный объект.

3.25.7 Знак привязки  позволяет проложить маршрут к объекту из истории.

3.25.8 Для подтверждения выбора и перехода в меню дополнительных действий нажмите кнопку .

3.25.9 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку .

3.26 Меню дополнительных действий

3.26.1 После выбора точки из истории откроется меню, в котором по нажатию кнопки «Или» (рисунок 40) Вы получите доступ к дополнительным действиям с этой точкой.

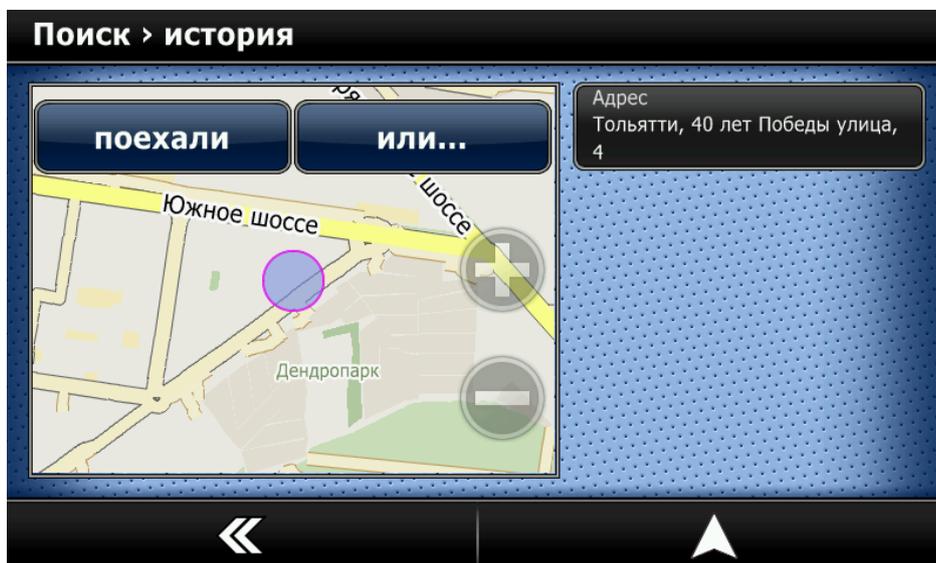


Рисунок 40 – Окно просмотра точки из «Истории»

3.26.2 В меню дополнительных действий (рисунок 41) Вы можете сделать следующее:

- **Сделать стартом** - указать найденную точку как точку старта маршрута;
- **Заехать по пути** - указать найденную точку как дополнительную точку маршрута;
- **Искать рядом** - искать объекты («Места интереса») рядом с найденной точкой;
- **В Избранное** - сохранить точку в Избранном для удобства частого использования;
- **Отметить** - показать участок карты с найденной точкой;
- **Убрать отметки** - убрать с карты отметки адресов или объектов, которые были сделаны во время предыдущего поиска.

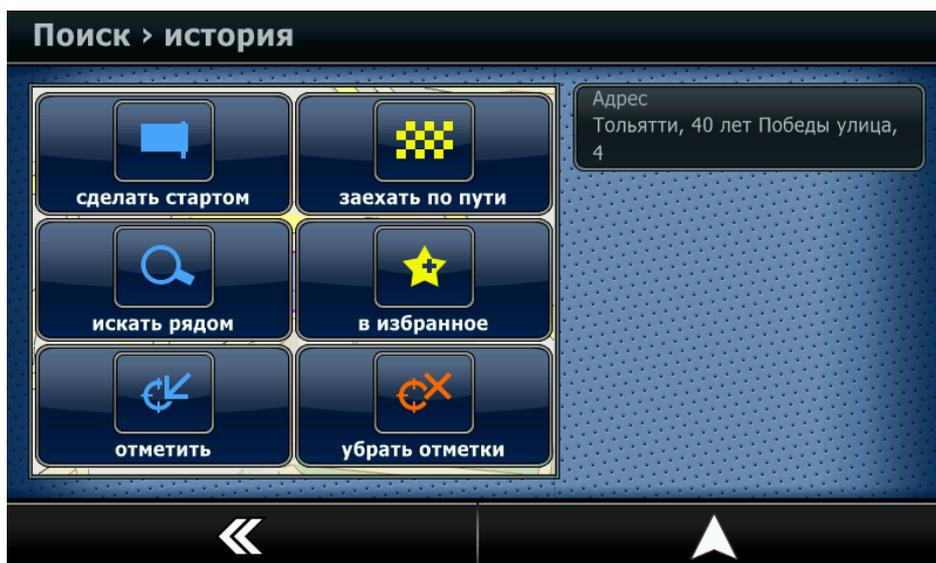


Рисунок 41 – Меню дополнительных действий

3.26.3 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.26.4 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ✕.

3.27 Меню «Избранное»

3.27.1 Для удобства использования программы Вы можете сохранить наиболее часто используемые точки (Дом, Работа и т.д.). Для этого:

- выберите в поиске адрес, место интереса, координаты или сохраненный в истории пункт;
- в окне предварительного просмотра нажмите кнопку «Или» и выберите пункт «В избранное». Программа выдаст предложение о сохранении в «Избранном». Для сохранения точки нажмите кнопку «Да» (рисунок 42). Откроется меню редактирования точки, в котором можно указать название точки, дополнительную информацию об этой точке.

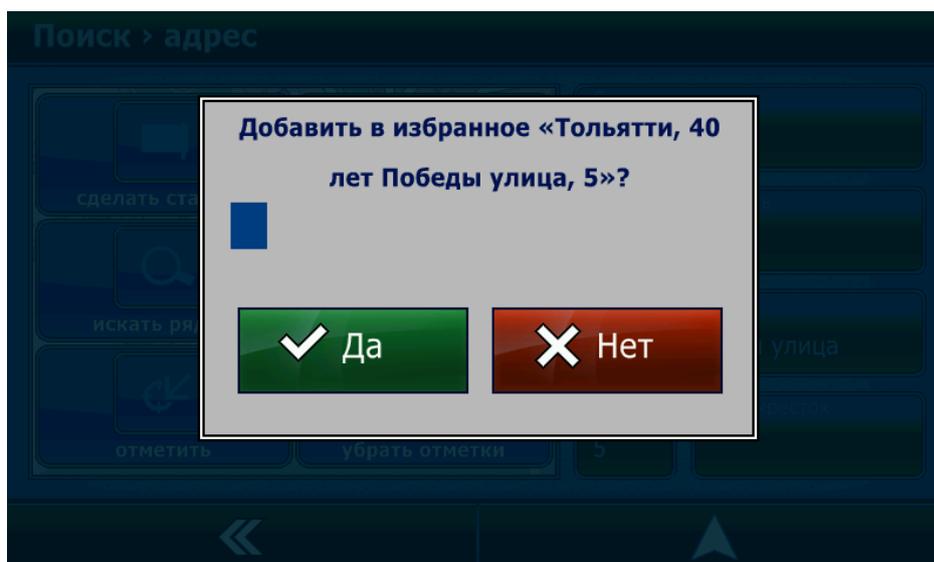


Рисунок 42 – Сохранение в избранном

3.27.2 Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Выберите нужную строку для редактирования (рисунок 43).



Рисунок 43 – Окно редактирования закладки

3.27.3 Вы можете присвоить точке название, ввести телефон, электронный адрес, информацию и т.д.

3.27.4 Нажмите на строку для редактирования информации. Откроется окно редактирования (рисунок 44).

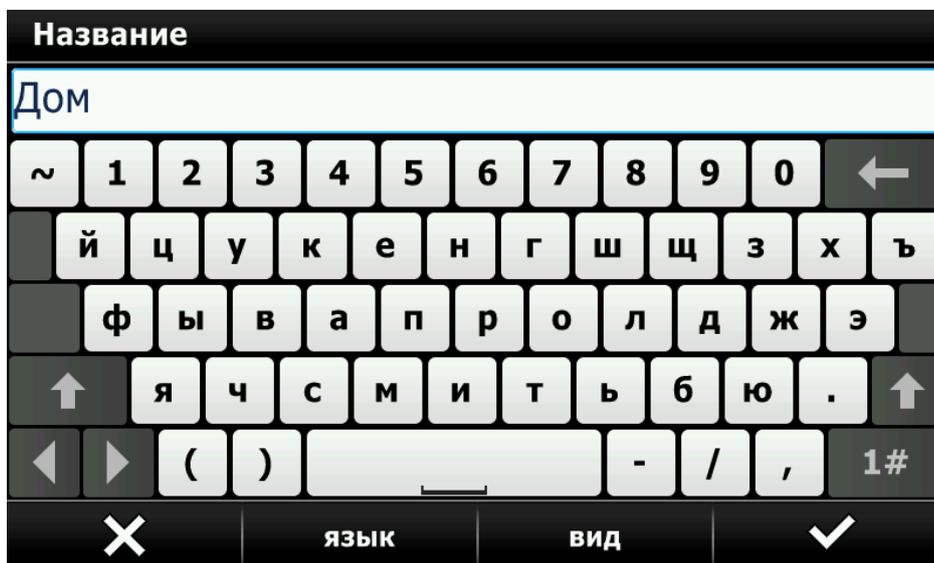


Рисунок 44 – Окно редактирования информации

3.27.5 Введите информацию.

3.27.6 Для подтверждения ввода и перехода в меню дополнительных действий нажмите кнопку ✓.

3.27.7 Для возврата в предыдущее меню нажмите левую нижнюю кнопку ✕.

Внимание! В дальнейшем вы можете отредактировать информацию в разделе «Избранное» с помощью дополнительного меню «Или...».

3.27.8 Сохранение в «Избранном» произвольной точки на карте.

3.27.9 Вы можете сохранить произвольную точку на карте в «Избранном». Для этого укажите точку на карте и во всплывающем меню выберите пункт «в избранное» (рисунок 45).



Рисунок 45 – Информация о точке на карте

3.28 Сохранение текущего местоположения в «Избранном»

3.28.1 Вы можете сохранить в «Избранном» текущее местоположение автомобиля. Для этого на экране карты вызовите меню быстрого доступа, нажав кнопку «ё» (рисунок 46). В по-

явившемся меню нажмите пункт «Сохранить текущую позицию».



Рисунок 46 – Мое меню

3.28.2 Чтобы задать точку маршрута через меню «Избранное» в главном меню выберите пункт «Избранное».

3.28.3 Откроется список сохраненных точек (рисунок 47). Вы можете прокручивать список вверх-вниз. Выберите нужную строку.



Рисунок 47 – Список сохраненных точек

3.28.4 Знак привязки  позволяет проложить маршрут к объекту из «Избранного».

3.28.5 Для подтверждения выбора и перехода в меню дополнительных действий нажмите кнопку .

3.28.6 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку .

3.29 Меню дополнительных действий «Избранного»

3.29.1 Выбрав объект из «Избранного», выберите кнопку «Или...».

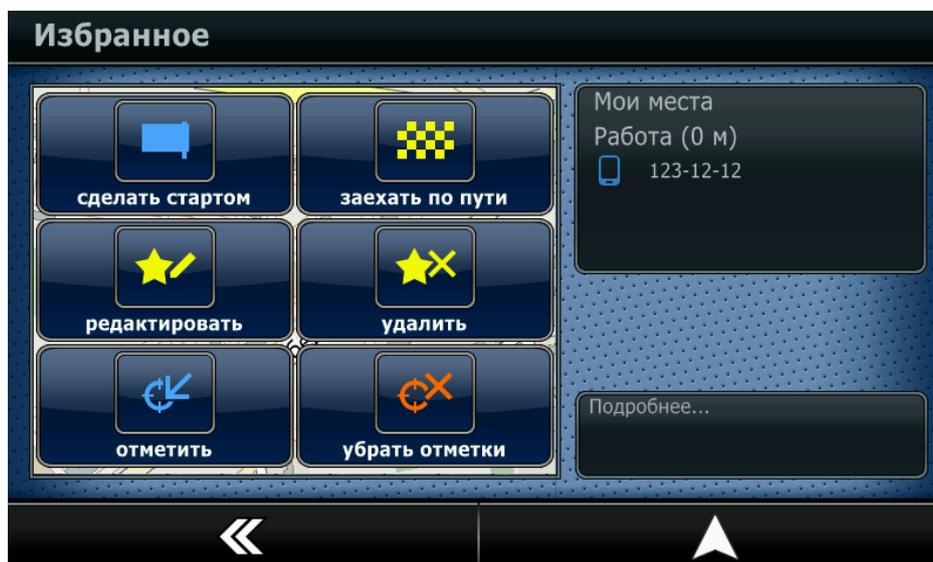


Рисунок 48 – Меню дополнительных действий

3.29.2 В дополнительном меню (рисунок 48) Вы можете сделать следующее:

- **Сделать стартом** - указать найденную точку как точку старта маршрута;
- **Заехать по пути** - указать найденную точку как дополнительную точку маршрута;
- **Редактировать** – изменить информацию о сохраненной точке;
- **Удалить** – удалить сохраненную точку из «**Избранного**»;
- **Отметить** - показать участок карты с найденной точкой;
- **Убрать отметки** - убрать с карты отметки адресов или объектов, которые были сделаны во время предыдущего поиска.

3.29.3 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.29.4 Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ◀◀.

3.30 Задание точки маршрута на карте

3.30.1 Вы можете задать точку маршрута произвольно, выбрав её на карте.

3.30.2 Для этого:

- Передвиньте карту в нужный район.

Внимание! При необходимости измените кнопками ◀◀+▶▶ или ◀◀-▶▶ масштаб карты и кнопками ◀◀▲▶▶ или ◀◀▼▶▶ угол наклона карты.

- Нажмите на том участке карты, который вы хотите сделать точкой финиша.

3.30.3 Появится меню с информацией об объектах рядом с этой точкой (рисунок 49).



Рисунок 49 – Меню работы с точкой на карте

Внимание! Если вы выберете близлежащий объект из списка, маршрут будет проложен к этому объекту. Если объект не будет указан, то все действия будут совершаться с той точкой, которую вы отметили на карте.

3.30.4 С выбранной точкой Вы можете сделать следующее:

- **Поехали** - указать найденную точку как точку финиша;
- **Заехать по пути** - указать найденную точку как дополнительную точку маршрута;
- **В Избранное** - сохранить точку в Избранном для удобства частого использования;
- **Отметить** - показать участок карты с найденной точкой;
- **Еще** – вызвать дополнительное меню, в котором можно:

а) Информация – просмотреть сведения о выбранной точке на карте – адрес, координаты точки, версию карты.

б) Установить точку как точку старта – для просмотра маршрута с точкой старта, отличной от текущего местоположения.

3.30.5 Для отмены действия и быстрого перехода на карту нажмите кнопку ▲.

3.31 Меню «Маршрут»

3.31.1 Выберите в главном меню пункт «Маршрут».

3.31.2 В данном меню (рисунок 50) Вы можете сделать следующее:

- **Показать** – показать весь маршрут от точки старта до точки финиша на экране;
- **Удалить** – удалить текущий маршрут;
- **Легенда** – показать схему движения с указанием улиц, маневров и расстоянием;
- **Объезд** – отметить участок длиной 1 км. как пробку и рассчитать маршрут в объезд этого участка (при возможности);
- **Удалить путевую точку** – удалить промежуточную точку маршрута;
- **Еще** – вызвать дополнительное меню, в котором можно:
- **Сохранить маршрут** – сохранить проложенный маршрут в базе данных программы.
- **Загрузить маршрут** – позволяет загрузить сохраненный маршрут.



Рисунок 50 – Меню «Маршрут»

3.31.3 Для закрытия меню «Маршрут» и быстрого перехода на карту нажмите кнопку .

3.31.4 Для того, чтобы оценить построенный маршрут, вызовите **Меню - Маршрут – Показать**.

3.31.5 Масштаб карты установится таким, чтобы весь маршрут поместился на экране (рисунок 51).

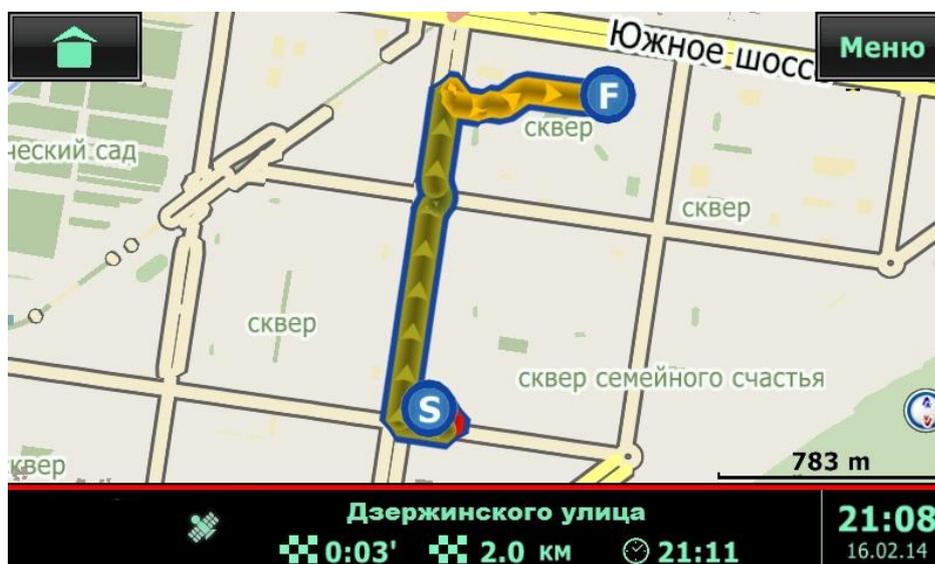


Рисунок 51 - Меню - Маршрут - Показать

3.31.6 Для удаления маршрута вызовите **Меню - Маршрут – Удалить**. Маршрут будет удален.

3.32 Удаление промежуточной точки

3.32.1 Для удаления промежуточной точки маршрута вызовите **Меню - Маршрут – Удалить** **путевую точку**. Точка будет удалена.

Внимание! Первой будет удалена промежуточная точка, установленная первой.

3.33 Легенда

3.33.1 Легенда - список маневров по маршруту.

3.33.2 Для отображения легенды, вызовите **Меню - Маршрут – Легенда** (рисунок 52), либо нажмите на значке первого маневра на экране навигации. Откроется список маневров по маршруту. Вы можете прокручивать список вверх-вниз.

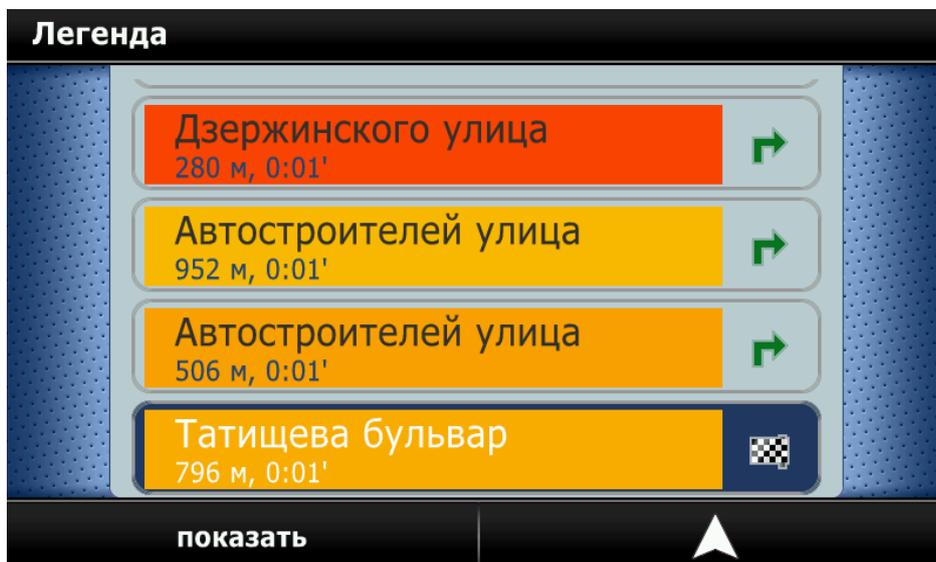


Рисунок 52 - Меню - Маршрут – Легенда

3.33.3 Для того, чтобы посмотреть какой-либо из участков легенды, два раза нажмите на него или выберите участок и нажмите кнопку **Показать**. Место маневра будет отмечено и показано на карте.

3.33.4 Для выхода из легенды и возврата на карту нажмите кнопку ▲.

3.34 Объезд

3.34.1 Если вы хотите объехать участок, по которому **СитиГИД** проложил маршрут, при подъезде к этому участку вызовите функцию **Объезд: Меню - Маршрут – Объезд**.

3.34.2 Программа отметит участок 1 км как пробку и рассчитает маршрут в объезд этого участка, если это возможно.

Внимание! Исходя из картографической информации программа может не найти вариантов объезда. В этом случае маршрут не изменится.

3.35 Расширенное меню «Еще»

3.35.1 Расширенное меню «**Еще**» (рисунок 53) дает доступ к функциям сохранения и загрузки маршрутов.

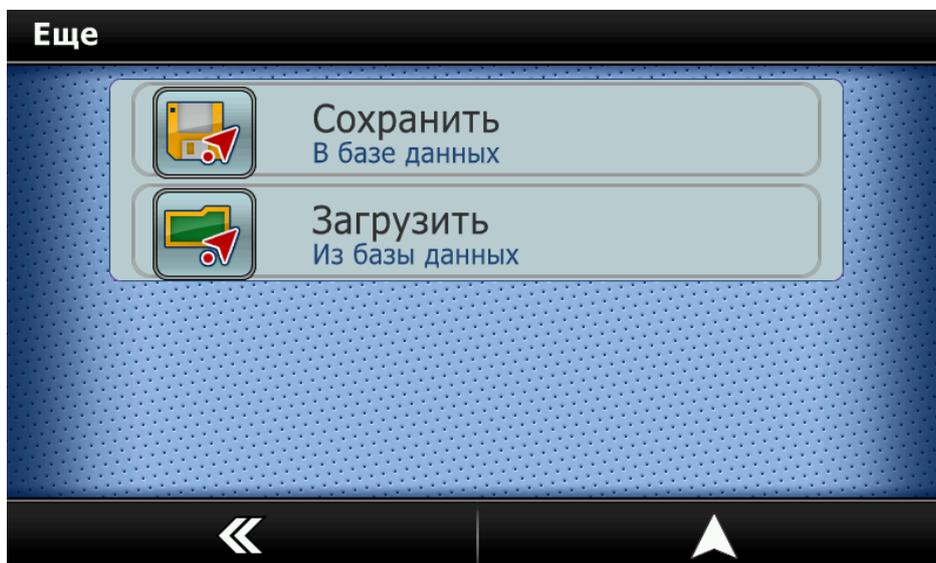


Рисунок 53 – Расширенное меню «Еще»

3.35.2 Вы можете сохранить проложенный Вами маршрут. Для этого в меню **Маршрут – Еще** выберите пункт «**Сохранить в базе данных**»

3.35.3 Вам будет предложено ввести название сохраняемого маршрута (рисунок 54).

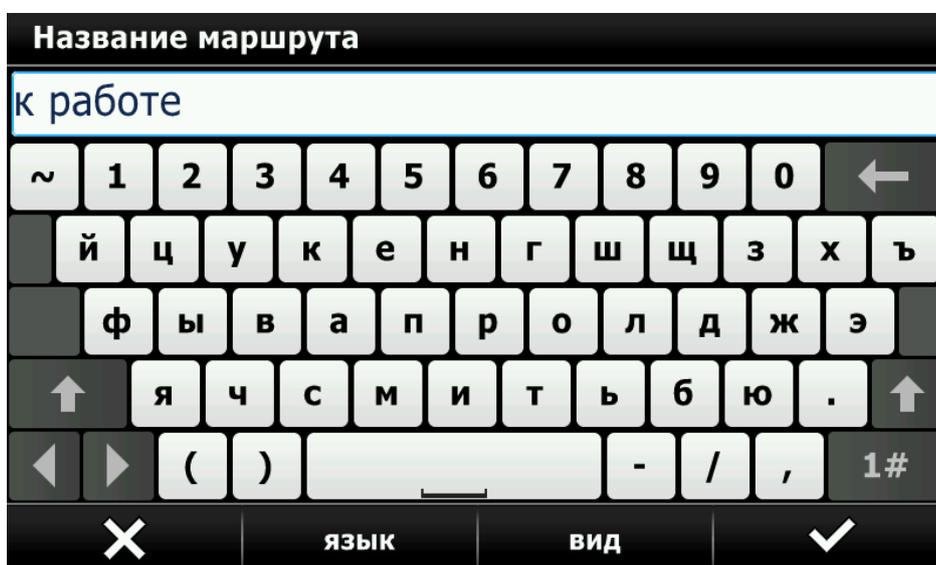


Рисунок 54 – Сохранение маршрута

3.35.4 Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.35.5 Для отмены сохранения и возврата в предыдущее меню нажмите кнопку ✕.

3.35.6 Для загрузки сохраненного маршрута откройте базу данных сохраненных маршрутов. Для этого в **Меню – Маршрут – Еще** выберите пункт «**Загрузить маршрут**» (рисунок 55).

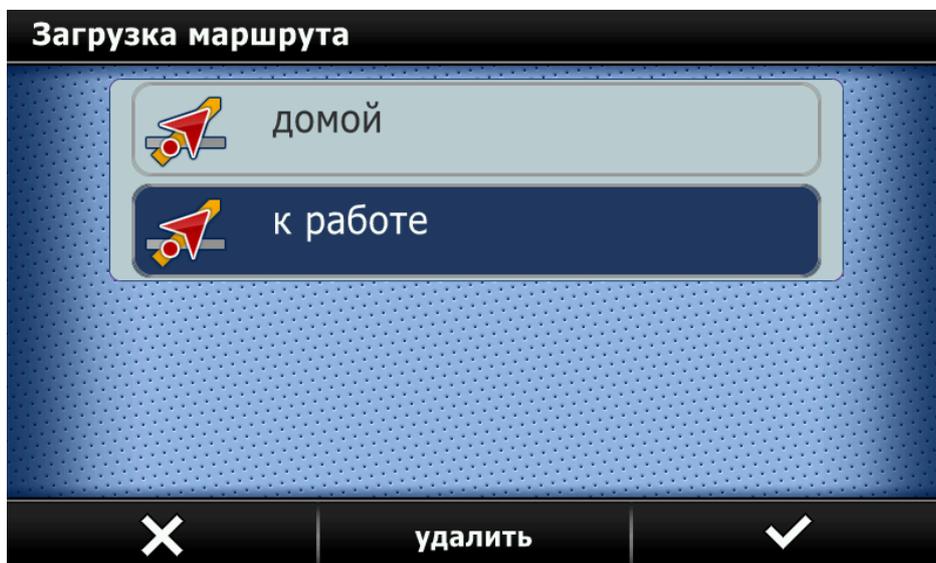


Рисунок 55 – Загрузка сохраненных маршрутов

3.35.7 Откроется база данных сохраненных маршрутов. Вы можете прокручивать список вверх-вниз.

3.35.8 Выберите маршрут для загрузки. Для подтверждения выбора нажмите кнопку ✓.

3.35.9 Для отмены сохранения и возврата в предыдущее меню нажмите кнопку X.

3.35.10 Если вы хотите удалить сохраненный маршрут, нажмите на кнопку «Удалить».

3.36 Меню «Разное»

3.36.1 В меню «Разное» (рисунок 56) собран функционал программы, связанный с ее настройками.

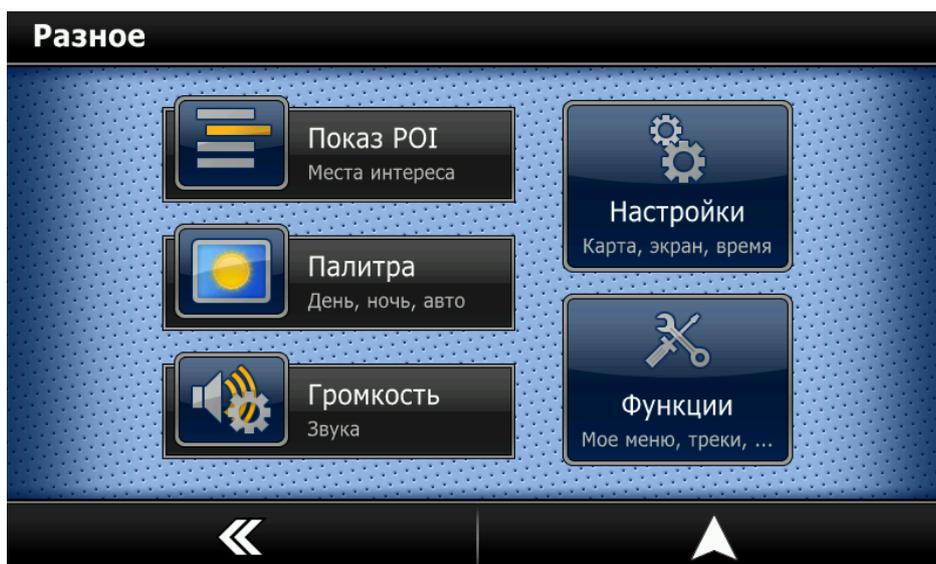


Рисунок 56 – Меню «Разное»

3.36.2 **Показ POI** – настройка отображения навигационных объектов (POI) на карте. Дает возможность отображать на карте только интересующие пользователя объекты (АЗС, магазины, театры и т.п.)

3.36.3 **Палитра** – выбор вида интерфейса навигационной программы. Возможны 3 режима:

- Автоматически. Вид экрана (дневной / ночной) переключается автоматически в зависимости от региона нахождения автомобиля по данным о заходе солнца;
- Дневная палитра. Вид дисплея выбирается вручную и автоматически обратно не переключается;
- Ночная палитра. Вид дисплея выбирается вручную и автоматически обратно не переключается.

3.36.4 **Громкость** – выбор уровня громкости голосового сопровождения при ведении по маршруту. Возможны следующие варианты, выбираемые пользователем по желанию:

- Звук отключен;
- Минимальная;
- Малая;
- Средняя;
- Большая;
- Максимальная.

Примечание. При выборе установки **Звук отключен** будет отсутствовать только звук голосового сопровождения от навигационной программы. Звук в основных режимах (Радио, Аудио) остается включенным.

3.36.5 **Настройки** – переход в системные настройки навигационной программы

3.36.6 **Функции** – переход в меню дополнительных функций навигационной программы.

3.37 Настройки

3.37.1 Настройки вызываются через пункт **Меню - Разное – Настройки** (рисунок 57).



Рисунок 57 – Настройки

Внимание! Многие пункты в меню **Настройки** являются списками и прокручиваются по вертикали.

3.37.2 Для удобства пользователя настройки сгруппированы в разделы:

1 - **Система** – настройки клавиатуры, синхронизации времени и часового пояса:

а) **Время** - установки синхронизации времени по GPS и выбор часового пояса;

б) **Языки ввода** - Выбор необходимых языков для использования при вводе данных с клавиатуры;

в) **Громкость** - регулировка громкости голосовых подсказок;

2 - **Карты** – настройки, относящиеся к отображению карты в программе:

а) **Открыть карты** - Указать, какие именно карты включать в атласы (атлас - совокуп-

ность обзорных и детальных карт региона, использующихся для поиска и маршрутизации);

б) Вид:

– **3D:**

а) **3D дома** - вид отображения 3D зданий (выключить, прозрачные, непрозрачные, непрозрачные с окнами);

б) **3D развязки** - отображать многоуровневые развязки в 3D;

в) **Удерживать 3D при сдвиге** - при сдвиге карты не переключаться в 2D режим;

– **Автомасштаб:**

а) **Нет** - не использовать автомасштаб;

б) **Фиксированный наклон** - использовать автомасштаб с углом наклона, назначенным кнопками изменения перспективы на экране навигации;

в) **Автонаклон 2D-3D** - использовать автомасштаб, при увеличении скорости перевести карту из 2D в 3D;

г) **Автонаклон 3D-2D** - использовать автомасштаб, при увеличении скорости перевести карту из 3D в 2D;

– **Отображать радары** - включить отображение на карте радаров;

– **Отображать одностороннее движение** - показывать улицы с односторонним движением на карте;

– **Детализация карты** - количество выводимых на карту данных при определенном масштабе. Рекомендуется нормальная детализация, увеличение детализации снижает скорость работы с картой;

– **Размер текста** - размер текста для вывода названий улиц и номеров домов (рекомендуется Нормальный размер);

– **Названия улиц горизонтально** - отображать названия улиц не вдоль дорог, а горизонтально;

– **Вращать карту по движению** - автоматически разворачивать карту по движению (рекомендуется);

в) Показ POI - включить или выключить отображение всех или определенных категорий POI;

г) **Инфо** - отобразить информацию об активной карте (название, версия);

3 - Интерфейс:

а) **Палитра** - переключение между ночным или дневным режимами, либо включение автоматического переключения режимов по времени начала рассвета или сумерек;

б) **Вид масштаба** - тип отображаемого масштаба карты (линейный или числовой) и возможность отключения отображения масштаба;

в) **Движение по полосам** - отображать подсказки о полосах движения (при наличии информации в картах. Имеется не у всех поставщиков картографических данных).

г) **Голосовой пакет** - выбор голосовых пакетов;

4 - Предупреждения:

а) **Перед маневром** - время, за которое следует выдавать голосовое предупреждение о следующем маневре;

б) **К дорожным знакам** - типы предупреждения о приближении к дорожным знакам (значок на экране, звуковое предупреждение);

в) **К радарам** - типы предупреждения о приближении к радарам (значок на экране, звуковое предупреждение);

г) **Превышение скорости** - установка порога превышения скорости, после которого нужно выдавать звуковое предупреждение о превышении;

д) **К объектам** - указание дополнительных типов объектов, при приближении к которым, следует выдавать голосовое предупреждение;

е) **О маневре дополнительно** - дополнительное предупреждение за 150 метров до маневра;

ж) **При выезде на перегон** - предупреждение о длинном прямом участке маршрута;

з) **На длинном перегоне (периодически)** - напоминание во время движения по длинному

участку маршрута о расстоянии;

и) При изменении маршрута - уведомлять голосом при автоматическом изменении маршрута;

5 - Настройки маршрута:

а) Тип маршрута:

- **Оптимальный** - маршрут для автомобилистов (учитывающий ПДД), при построении маршрута используется критерий минимального времени достижения финиша с учетом статистических данных о заторах;

- **Кратчайший** - маршрут для автомобилистов (учитывающий ПДД), при построении маршрута используется критерий минимальной дистанции маршрута;

б) Цвет маршрута - настроить цвет маршрута. Имейте в виду, что в некоторых вариантах цвет маршрута может отличаться в дневном и ночном режимах;

в) Пересчет при удалении - дистанция, на которой, при уходе с маршрута, он будет пересчитан;

г) Использовать типы дорог - включение или исключение маршрутизации по определенным типам дорог - дворовым проездам, платным и грунтовыми дорогам, объездным карманам. При этом маршрутизация по внутри дворовым проездам используется только в случае, когда точка старта или финиша находятся на внутри дворовой территории. Сквозная маршрутизация по дворовым проездам в программе не используется;

д) Разрешить развороты - стратегия маршрута, при которой до определенного момента предлагается вернуться на маршрут в случае ухода с него;

е) Учитывать сторону дороги - начинать маршрут с учетом стороны дороги;

ж) Строить подробный маршрут - программа строит подробный маршрут по всем картам. Если пункт отключен, то подробный маршрут строится только по текущей карте, далее используется обзорная карта. При переходе на следующую карту региона маршрут корректируется.

6 - По умолчанию - сброс всех настроек программы на заданные по умолчанию.

Внимание! Если после сброса всех пользовательских настроек не перезагрузить программу навигации, то после выключения ММС (кнопкой 1 рисунок 1) или радиоприемника (кнопкой 5 рисунок 2) удаленные пользовательские настройки восстанавливаются. Для перезагрузки программы выйдите из нее (9.8.3) и зайдите снова (9.2).

3.38 Функции

3.38.1 В меню «**Функции**» (рисунок 58) можно выполнить следующие действия:

- настроить кнопки в «**Моё меню**»;
- развернуть карту на Север.

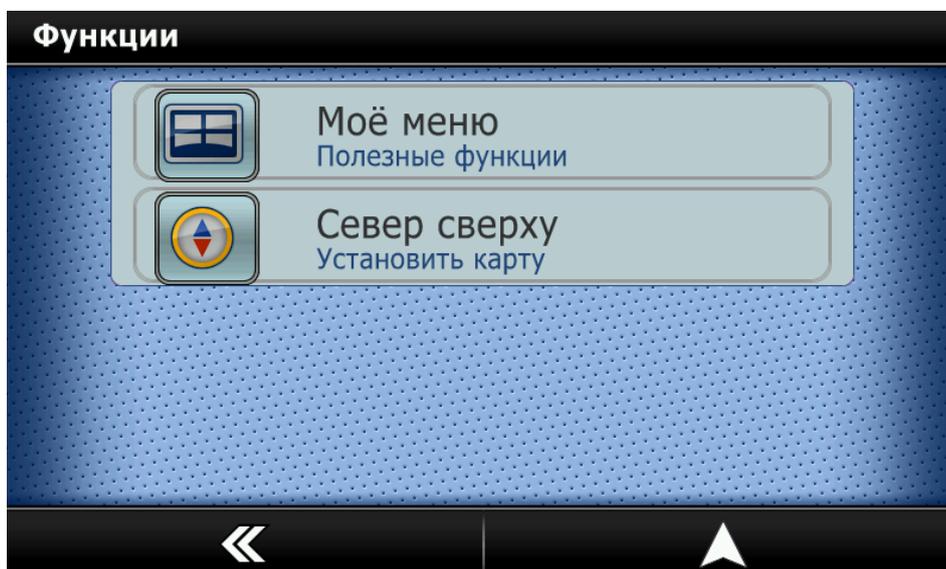


Рисунок 58 – Меню – Разное - Функции

3.39 Функция «Моё меню»

3.39.1 Для того, чтобы настроить кнопки в «**Моё меню**», вызовите **Меню - Разное - Функции - Моё меню** (рисунок 59).

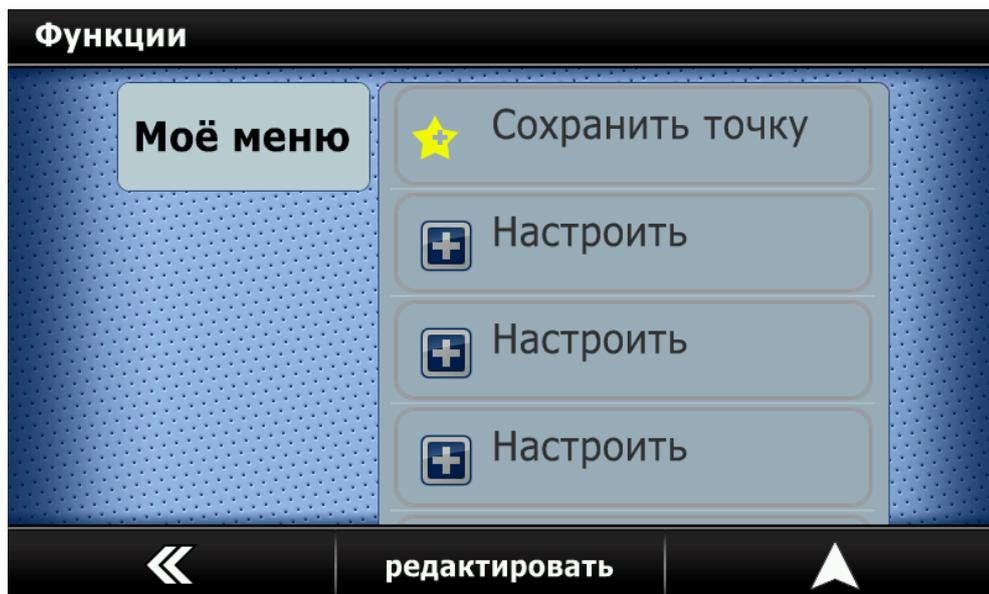


Рисунок 59 – Меню – Разное – Функции - Моё меню

3.39.2 Выберите кнопку из набора, которую Вы хотите заменить и нажмите кнопку «**Редактировать**».

3.39.3 Откроется список доступных действий для добавления в «**Моё меню**» (рисунок 60). Список можно прокручивать вверх-вниз.

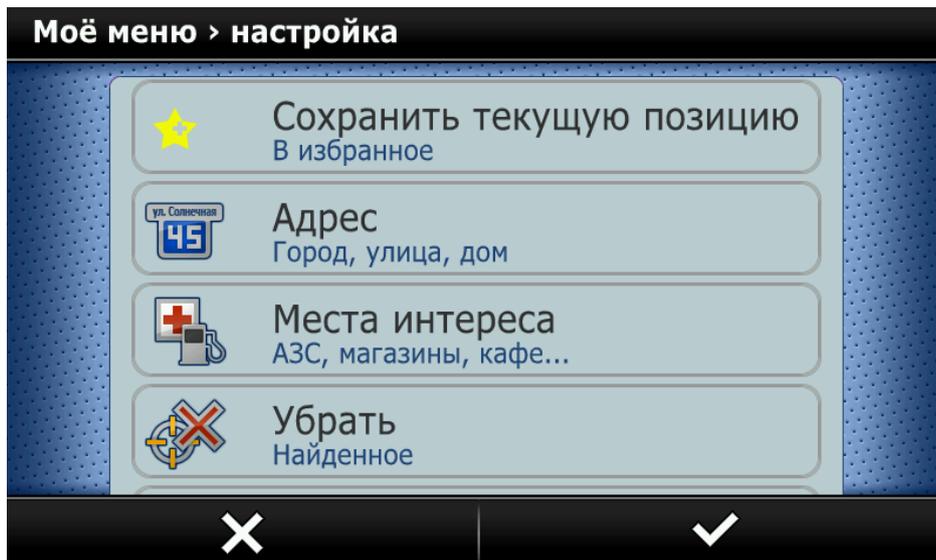


Рисунок 60 – Функции – Моё меню – редактировать

3.39.4 Из открывшегося списка выберите необходимую функцию, которую Вы хотите вызывать по данной кнопке из «**Моё меню**» и два раза нажмите на нее или нажмите кнопку ✓. В результате кнопка меню будет запрограммирована на новую функцию.

3.39.5 Для отмены сохранения и возврата в предыдущее меню нажмите кнопку **X**.

3.40 Функция «Север сверху»

3.40.1 Для того, чтобы развернуть карту так, чтобы север был вверху, вызовите **Меню - Разное - Функции - Север сверху**.

3.40.2 Кроме того, развернуть карту на север можно следующими способами:

– нажать на значок компаса на экране навигации;

Внимание! Нажатие на значок компаса устанавливает в положение «Север сверху» только в режиме карты. В режиме навигации карта ориентирована по движению автомобиля.

– с помощью длительного нажатия на кнопку увеличения или уменьшения масштаба на экране навигации.

3.41 Обновление программы и карт

3.41.1 Вы можете самостоятельно обновить карты для навигационной программы СитиГИД.

Внимание! Для загрузки новых карт используйте сайт www.probki.net/vaz. Подробное описание подготовки карты памяти, процедуры обновления карт и программного обеспечения описано в Приложении К.

3.41.2 Обновление осуществляется при выключенной программе навигации.

3.41.3 Для обновления вставьте карту памяти SD (см.п. 1.2.1) с обновлением в слот для карты памяти **SD** (позиция **SD-card** рисунок 1) для MMC или (позиция 3 рисунок 2) для радиоприемника и нажмите кнопку **8** «Навигация» в главном меню (рисунок 3а) или кнопку **9** (рисунок 1).

3.41.4 Запустится программа обновления карт и навигационной программы (рисунок 61):

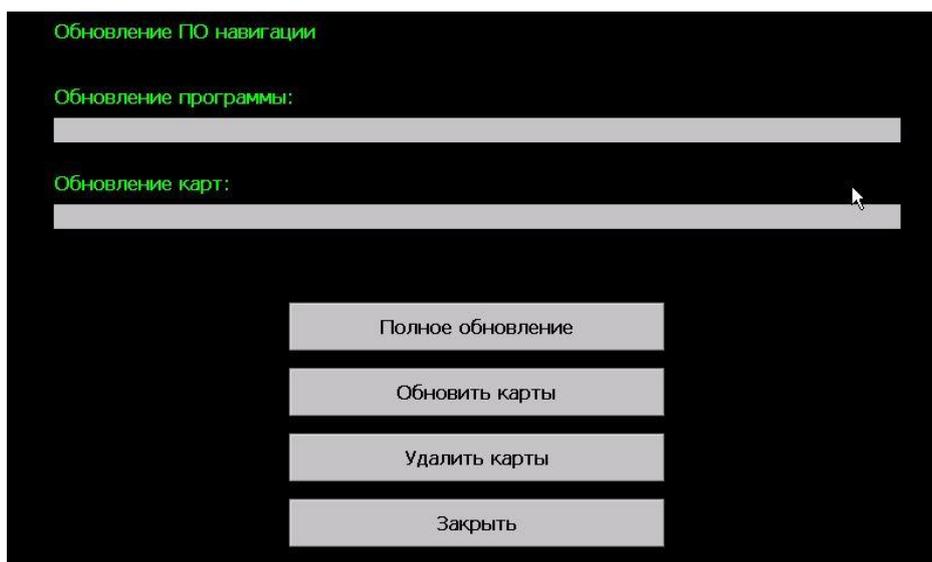


Рисунок 61 – Окно обновления программы

а) Полное обновление – обновляет программу и карты из каталога Update на карте памяти;

б) Обновить карты – для обновления и загрузки новых карт. Карты в формате .cgmaps располагаются на карте памяти в подкаталоге **CGMAPS** каталога **Update**.

в) Удалить карты – позволяет удалить все карты, установленные на устройстве в случае переполнения памяти. После удаления необходимо выполнить обновление карт.

